

LU04.A04 - EPK von Poker

Rahmenbedingungen

- Sozialform: Partnerarbeit
- Zeitbudget: 30 Minuten
- Hilfsmittel: Software bflow, Draw.io, Visio
- Abgabe: EPK einer Pokervariante oder eines Spielteils.

Ausgangslage

Sie haben im Unterricht gelernt, dass Sie mittels EPK beliebige Geschäftsprozesse modellieren bzw. abbilden können. Die einzige Einschränkung ist „zu komplexe“ Geschäftsprozesse. Das Kartenspiel POKER kann als einfacher Geschäftsprozess gesehen werden und in EPK dargestellt werden.

Arbeitsauftrag

1. Modellieren Sie einen typischen Ablauf aus dem Kartenspiel POKER. Ein solcher Prozess kann das Mischen der Karten, die Eröffnung oder das Ende des Spieles sein.
2. Beachten Sie dabei die EPK-Regeln.

HINWEIS



Bei der Auswahl der POKER-Variante sind Sie frei, da es bei dieser Aufgabe primär um die korrekte Anwendung der EPK geht und nicht um POKER an sich.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m254/learningunits/lu04/aufgaben/poker>

Last update: **2024/03/28 14:07**

