

Aufgaben

- [LU04.A01 - UML1](#)
- [LU04.A02 - UML2](#)
- [LU04.A03 - EPK von Vertragsvalidierung](#)
- [LU04.A04 - EPK von Poker](#)
- [LU04.A05 - EPK/ARIS am Flughafen Frankfurt am Main](#)
- [LU04.A06 - EPK Feldstudie](#)
- [LU04.A07 - BPMN Einstieg](#)
- [LU04.A08 - BPMN MC 1](#)
- [LU04.A09 - BPMN MC 2](#)
- [LU04.A10 - Debugging 1](#)
- [LU04.A11 - Debugging 2](#)
- [LU04.A12 - Debugging 3](#)
- [LU04.A13 - Modellieren 1](#)
- [LU04.A14 - Modellieren 2](#)
- [LU04.A15 - Modellieren 3](#)
- [LU04.A16 - Modellieren 4](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m254/learningunits/lu04/aufgaben/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

