

LU04: Techniken zur Prozessbeschreibung

- LU04a: Prozessbeschreibung mit UML
- LU04b: Prozessbeschreibung mit EPK
- LU04c: Modellierung von Geschäftsprozessen mit ARIS
- LU04d: Prozessbeschreibung mit BPMN

Aufgaben

- LU04.A01 - UML1
- LU04.A02 - UML2
- LU04.A03 - EPK von Vertragsvalidierung
- LU04.A04 - EPK von Poker
- LU04.A05 - EPK/ARIS am Flughafen Frankfurt am Main
- LU04.A06 - EPK Feldstudie
- LU04.A07 - BPMN Einstieg
- LU04.A08 - BPMN MC 1
- LU04.A09 - BPMN MC 2
- LU04.A10 - Debugging 1
- LU04.A11 - Debugging 2
- LU04.A12 - Debugging 3
- LU04.A13 - Modellieren 1
- LU04.A14 - Modellieren 2
- LU04.A15 - Modellieren 3
- LU04.A16 - Modellieren 4

Lösungen

- LU04.L03 - EPK von Vertragsvalidierung
- LU04.L04 - EPK von Poker
- LU04.L05 - ARIS am Flughafen Frankfurt am Main
- LU04.L08 - BPMN MC 1
- LU04.L09 - BPMN MC 2
- LU04.L10 - Debugging 1
- LU04.L11 - Debugging 2
- LU04.L12 - Debugging 3
- LU04.L13 - Modellieren 1
- LU04.L14 - Modellieren 2
- LU04.L15 - Modellieren 3
- LU04.L16 - Modellieren 4

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m254/learningunits/lu04/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

