

LU03.A01 - Ein Bankomat mit dem EVA-Prinzip analysieren

Ausgangslage

Ein Bankomat weist unter anderem folgende Funktion auf:

- Bankomat-Karte einlesen und ausgeben
- PIN-Code eingeben (3 Versuche).
- Auswahl aus Menüpunkten haben (Ausloggen, Kontostand resp. Saldo anschauen, Geld abheben, Ausloggen)

Aufgabenstellung

1. Gehen Sie gedanklich 2-3 Interaktionen an einem Bankomat durch und ordnen Sie die Funktionen nach dem EVA-Prinzip ein. Welche Funktionen gehören zur Eingabe, welche zur Ausgabe und welche zur Verarbeitung.

Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt:	Ihre Antworten sind schriftlich verfasst.
Zeit:	10 Min.
Sozialform:	Einzel- oder Partnerarbeit
Arbeitsmittel:	Office oder Papier/Schreibzeug, Skript

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m286/learningunits/lu03/aufgaben/bankomat>

Last update: **2024/10/28 12:59**

