

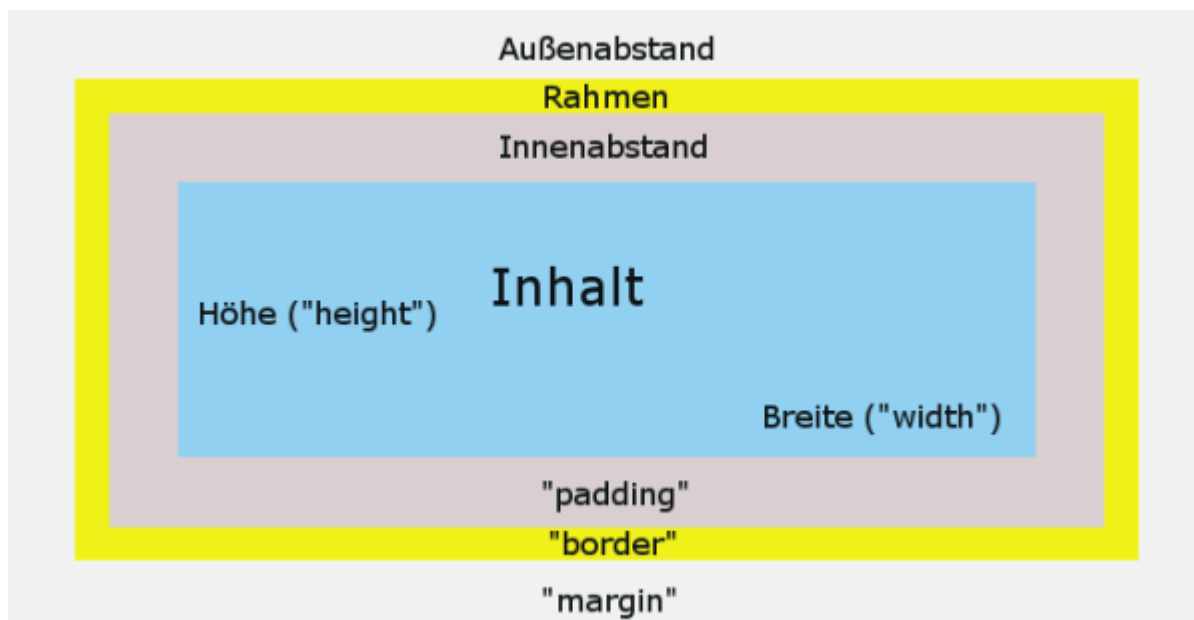
# LU03a - Box-Modell

Als Grundlage für das Positionieren von Elementen und das Erstellen eines Layouts dient in CSS das Box-Modell (oder auch Kastenmodell). In diesem Teil werden das *klassische* und das *neue, intuitivere* Box-Modell vorgestellt.

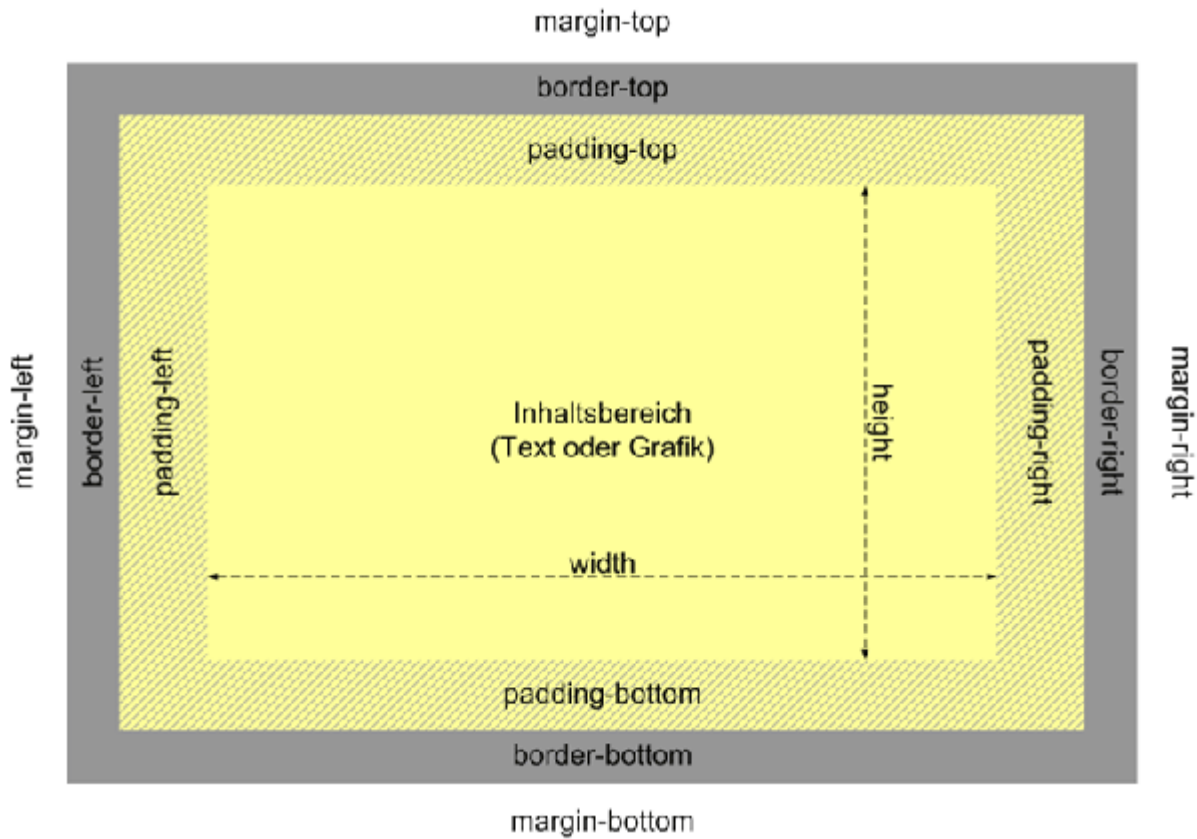
## Das klassische Box-Modell

Das klassische Box-Modell besteht aus vier Bereichen:

- **Content** (Inhalt)
- **Padding** (Innenabstand)
- **Border** (Rahmen)
- **Margin** (Aussenabstand)



Jede dieser Boxen kann in **top**, **right**, **bottom** und **left** unterteilt werden.



## Innenabstand angeben

Die CSS-Eigenschaft `padding` legt den Innenabstand fest.

### Beispiel:

```
div {  
  padding: 10px;  
}
```

## Den Rahmen erstellen

Die CSS-Eigenschaft `border` bestimmt den Rahmen eines Elements.

### Beispiel:

```
div {  
  border: 2px solid black;  
}
```

## Den Aussenabstand

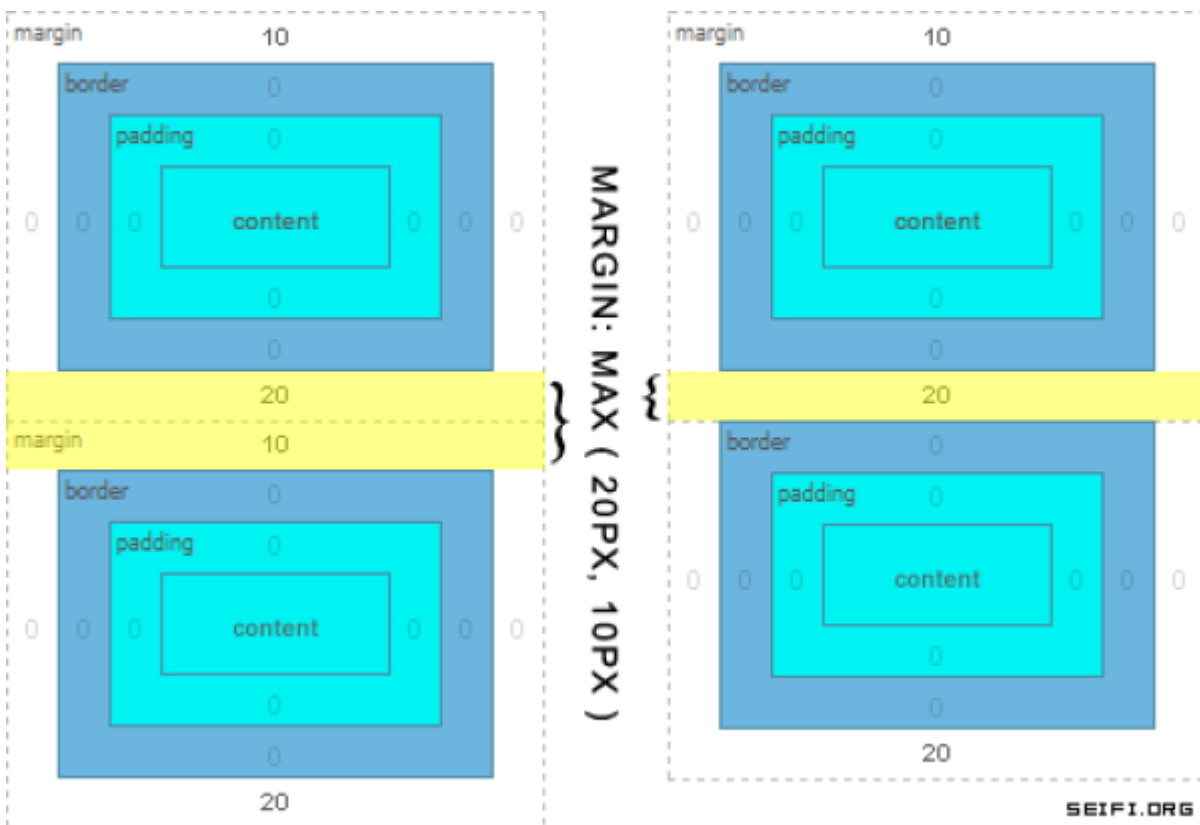
Die CSS-Eigenschaft `margin` legt den Aussenabstand zu anderen Elementen fest.

**Beispiel:**

```
div {  
  margin: 20px;  
}
```

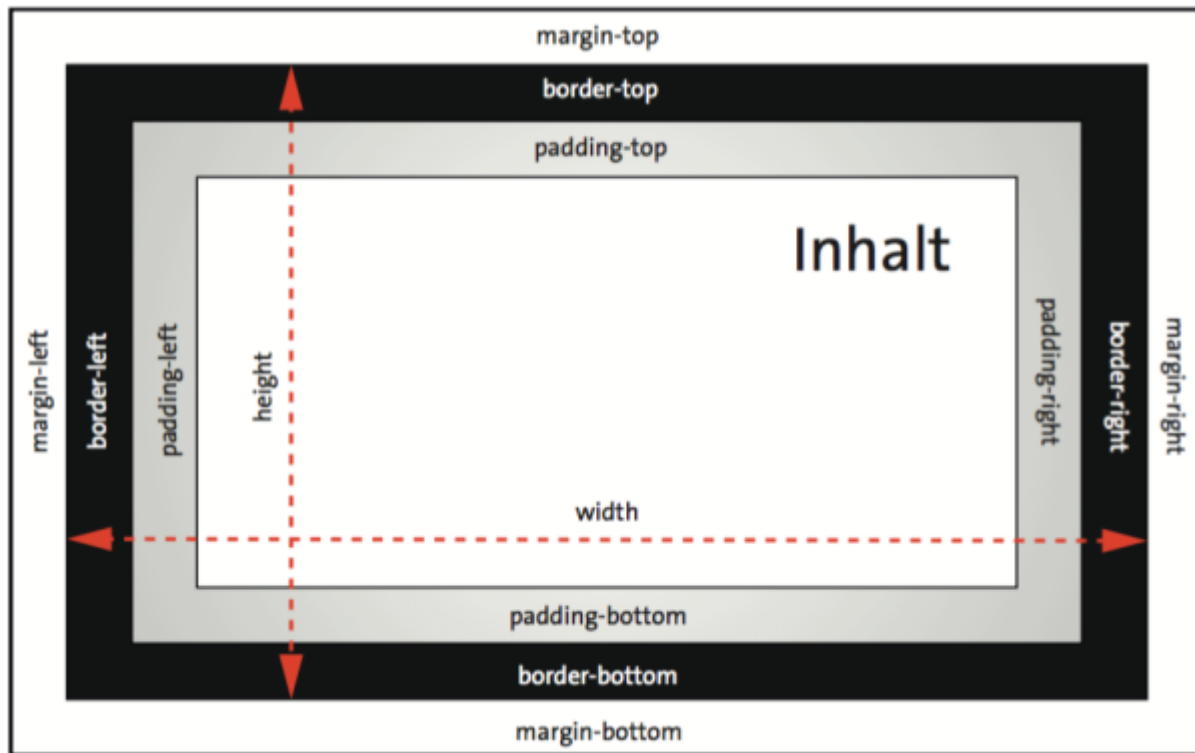
## Zusammenfallende vertikale Aussenabstände (Collapsing Margins)

Wenn sich zwei vertikale Margins treffen, verschmelzen sie zum grösseren Wert.



## Das neue Box-Modell

Im neuen Box-Modell wird padding und border in die Breite und Höhe eines Elements eingerechnet.



**Beispiel:**

```
div {  
  box-sizing: border-box;  
}
```

## Das neue Box-Modell verwenden

Das neue Box-Modell kann mit der CSS-Eigenschaft `box-sizing: border-box` aktiviert werden.

**Beispiel 1 (Einzelne Elemente):**

```
div {  
  box-sizing: border-box;  
}
```

**Beispiel 2 (Alle Elemente):**

```
* {  
  box-sizing: border-box;  
}
```

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**  
Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/modul/m287/learningunits/lu03/grundlagen>  
Last update: **2025/03/14 08:18**



