

LU00c - LB2 Inhalt (Lernziele)

Hinweis: Zusätzlich zu den unten aufgeführten Lernzielen, müssen die Lernziele der LB01 berücksichtigt werden.

8. Funktionen in JavaScript

- 8.1 Erklären können, was Funktion sind, Vo- und Nachteile nennen können und welchen Zweck sie erfüllen.
- 8.2 Funktion als *function declaration* programmieren können.
- 8.3 Funktionen ohne Parameter programmieren können.
- 8.4 Funktionen mit Parameter programmieren können.
- 8.5 Funktionen mit Parameter und einem Rückgabety (return value) programmieren können

9. Funktionen im Web

- 9.1 Funktionen mit und ohne Parameter in HTML-Webseiten integrieren und aufrufen können.

10. Objekte und Klassen in JavaScript

- 10.1 Die wesentlichen Elemente eines Objekts in JavaScript aufzählen und deren Zweck in eigenen Worten umschreiben (attribute, werte) können.
- 10.2 Eigene einfache Objekte (object literal) in JavaScript erstellen können.
- 10.3 Einfache Objekte und Arrays von Objekten auf der Konsole ausgeben können.

11. Objekte mit Funktionen bearbeiten

- 11.1 Objekt-liternale erstellen und über eine return-Anweisung zurückgeben können.
- 11.2 Objekte nach bestimmten Kriterien filtern und durchsuchen können.
- 11.3 Die im Unterricht vorgestellten Methoden für Zahlen (number) anwenden können.
- 11.4 Die im Unterricht vorgestellten Methoden für Zeichenketten (strings) anwenden können.
- 11.5 Die im Unterricht demonstrierten Beispiele nachvollziehen und nach Vorgaben abändern und erweitern können.

12. Einführung ins Dokument Objekt Model (DOM)

- 12.1 Den grundlegenden Aufbau des HTML-DOM's in eigenen Worten erklären können.
- 12.2 Die folgenden DOM-Methoden an einem einfachen Beispiel in JavaScript korrekt anwenden:
 - getElementById
 - querySelector
 - querySelectorAll
 - getElementsByClassName
 - getElementsByTagName
- 12.3 Die im Unterricht demonstrierten Beispiele nachvollziehen und nach Vorgaben abändern

und erweitern können.

13. JSON

- 13.1 Den Begriff *JSON* in eigenen Worten erklären und die Zielsetzung angeben können.
- 13.2 Ein JavaScript Objekt in ein JSON-Objekt konvertieren können.
- 13.3 JSON in ein JavaScript Objekt konvertieren können.



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu00/06?rev=1755239692>

Last update: **2025/08/15 08:34**

