LU01b - JavaScript in HTML einbinden

Einleitung

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, JavaScript in eine HTML-Seite einzubinden. Die wichtigsten sind:

- 1. Inline im HTML-Tag
- 2. Intern im <script>-Tag
- 3. Extern in einer separaten .js-Datei
- 4. Mit defer und async

1. Inline im HTML-Tag

Der JavaScript-Code wird direkt als Attribut in einem Element reingeschrieben.

Das ist nicht die eleganteste Lösung, aber für schnelle Tests praktisch.

2. Intern im <script>-Tag

JavaScript wird direkt im HTML-Dokument, meist im <head> oder besser am Ende von <body> platziert, damit das DOM schon geladen ist.

3. Extern in einer separaten .js-Datei

Dieser Ansatz ist der saubere Standardweg: Gemäss der Maxime *Teile und herrsche* wird HTML und JS in separaten Dateien gehalten. So bleibt der HTML-Code übersichtlich und JavaScript kann wiederverwendet werden.

HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Externes Script</title>
        <script src="script.js" defer></script>
        </head>
        <body>
            <hl>Externes JavaScript</hl>
        </body>
        </html>
```

Script.js

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
  console.log("Externes Script wurde geladen!");
  alert("Hallo aus script.js!");
  }
);
```

4. Mit defer und async

- defer: Script wird nach dem Laden des HTML ausgeführt (Reihenfolge bleibt erhalten).
- **async:** Script wird parallel geladen und sobald fertig, sofort ausgeführt (Reihenfolge nicht garantiert).

<!DOCTYPE html>

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/09 11:50

Zusatzmaterial

- W3School-Where_to_bind
- SelfHTML-JS einbinden



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/02

Last update: 2025/08/18 11:00

