

LU01b - JavaScript in HTML einbinden

Einleitung

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, JavaScript in eine HTML-Seite einzubinden. Die wichtigsten sind:

1. Inline im HTML-Tag
2. Intern im `<script>`-Tag
3. Extern in einer separaten .js-Datei
4. Mit `defer` und `async`

1. Inline im HTML-Tag

Der JavaScript-Code wird direkt als Attribut in einem Element reingeschrieben. ☐ Das ist nicht die eleganteste Lösung, aber für schnelle Tests praktisch.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Inline JavaScript</title>
  </head>
  <body>
    <button onclick="alert('Hallo, Welt!')">Klick mich</button>
  </body>
</html>
```

2. Intern im `<script>`-Tag

JavaScript wird direkt im HTML-Dokument, meist im `<head>` oder besser am Ende von `<body>` platziert, damit das DOM schon geladen ist.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Internes Script</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Beispiel mit Script-Tag</h1>
    <script>
      document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
    </script>
  </body>
</html>
```

3. Extern in einer separaten .js-Datei

Dieser Ansatz ist der saubere Standardweg: Gemäss der *Maxime Teile und herrsche* wird HTML und JS in separaten Dateien gehalten. So bleibt der HTML-Code übersichtlich und JavaScript kann wiederverwendet werden.

<!DOCTYPE html> Externes Script

Externes JavaScript

Zusatzmaterial

- [W3School-Where_to_bind](#)
- [SelfHTML-JS einbinden](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/02?rev=1755506308>

Last update: **2025/08/18 10:38**

