LU00.A02 - JavaScript Erste Schritte

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
  - W3School-Testumgebung
- Zeit: 10 Minuten
- Erwartetes Resultat: Word/PDF Datei mit Kontrollfragen und Antworten

Ausgangslage

JavaScript ist eine Scriptsprache, die sich seit Mitte der 1990er Jahren grosser Beliebtheit erfreut. Im Input *JavaScript-Einführung* haben sie einige Fakten gelernt.

Kontrollfragen

Beantworten Sie die nachfolgenden Kontrollfragen unter Zuhilfenahme Ihres Lehrmittels.

1. Welche Aufgaben übernehmen HTML, CSS und JavaScript jeweils im Frontend einer Webanwendung?
2. Wo wird JavaScript in einer klassischen Client-Server-Architektur normalerweise ausgeführt, und wie hat sich das durch Node.js verändert?
3. Wo wird JavaScript in einer klassischen Client-Server-Architektur typischerweise ausgeführt?
   - A) Ausschließlich auf dem Server
   - B) Ausschließlich im Browser
   - C) Im Browser, und dank Node.js auch auf dem Server
   - D) Weder im Browser noch auf dem Server
4. Nenne zwei typische Anwendungsbeispiele für JavaScript auf der Clientseite und zwei auf der Serverseite.
5. Wie interagieren Browser (Client) und Webserver in Bezug auf HTML-, CSS- und JavaScript-Dateien?
6. Warum ist JavaScript eine Multi-Paradigmen-Sprache, und welche Programmierstile unterstützt sie?
7. Welche Aussage beschreibt am besten das Zusammenspiel von HTML, CSS und JavaScript in einer Webanwendung?
   - A) HTML sorgt für Struktur, CSS für Interaktivität und JavaScript für Design
   - B) HTML sorgt für Struktur, CSS für Design und JavaScript für Interaktivität
   - C) HTML sorgt für Interaktivität, CSS für Design und JavaScript für Struktur
   - D) Alle drei Sprachen übernehmen die gleiche Aufgabe

Lösungen

LU01.L01 - Lösungen zu Kontrollfragen JavaScript Einführung

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/02?rev=1755250499

Last update: **2025/08/15 11:34**