

LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - VS Code Editor
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: 3 Buttons, die mittels unterschiedlicher EJS-Einbindung Informationen auf dem Browser ausgeben.

Ausgangslage

Sie haben im *LU01b - JavaScript in HTML einbinden* gelernt, dass es unterschiedliche Arten gibt JS-Code ins HTML einzubinden.

Vorarbeiten

1. Legen Sie eine Kopie der Datei *LU01_A03.html* an und nennen Sie diese *LU01._A05.html*.
2. Legen Sie ein Verzeichnis *scripts* für die zukünftigen JS-Skripte an.
3. Legen Sie in dem Verzeichnis *scripts* eine Datei *LU05_A05.js* an.

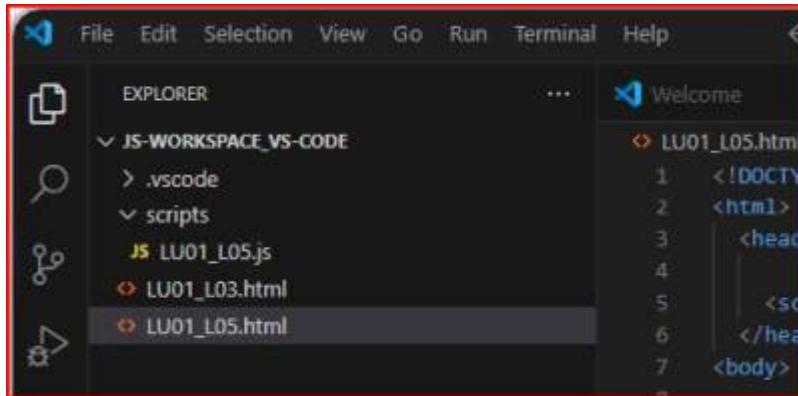
Aufgabe

Realisieren Sie basierend auf der Aufgabe *LU01_A03* die nachfolgenden 3 Varianten, wie JavaScript ins HTML eingebunden wird.

1. Direkt im HTML-Tag: Ausgabe des Datums (Button 1)
2. Mittels Script-Tags: Ausgabe des Namens (Button 2)
3. Als separate Datei: Ausgabe der Hobbies (Button 3, muss noch angelegt werden)

Zielvorgabe 1: Dateiorganisation

Ihr Files sollten wie folgt organisiert sein:



Zielvorgabe 2: Browserausgabe

Ihre Lösung sollte in etwa wie folgt aussehen.



Lösungen

[Lösung LU01.L05](#)



Volkan Demir / Elena Mastrandrea

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05>

Last update: **2025/08/18 13:10**

