# LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

#### Rahmenbedingungen

- · Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - VS Code Editor
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: 3 Buttons, die mittels unterschiedlicher EJS-Einbindung Informationen auf dem Browser ausgeben.

### **Ausgangslage**

Sie haben im LU01b - JavaScript in HTML einbinden gelernt, dass es unterschiedliche Arten gibt JS-Code ins HTML einzubinden.

#### Vorarbeiten

- 1. Legen Sie eine Kopie der Datei LU01 A03.html an und nennen Sie diese LU01. A05.html.
- 2. Legen Sie ein Verzeichnis scripts für die zukünftigen JS-Scripte an.
- 3. Legen Sie in dem Verzeichnis scritps eine Datei LU05 A05.js an.

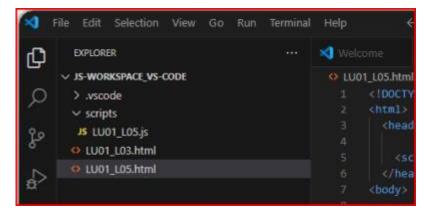
#### **Aufgabe**

Realisieren Sie basierend auf der Aufgabe *LU01\_A03* die nachfolgenden 3 Varianten, wie JavaScript ins HTML eingebunden wird.

- 1. Direkt im HTML-Tag: Ausgabe des Datums (Button 1)
- 2. Mittels Script-Tags: Ausgabe des Namens (Button 2)
- 3. Als separate Datei: Ausgabe der Hobbies (Button 3, muss noch angelegt werden)

#### **Zielvorgabe 1: Dateiorganisation**

Ihr Files sollten wie folgt organisiert sein:



#### Zielvorgabe 2: Browserausgabe

Ihre Lösung sollte in etwa wie folgt aussehen.



## Lösungen

Lösung LU01.L05



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/13 10:53

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05

Last update: 2025/08/18 13:10

