

# LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - VS Code Editor
- Zeit: 10 Minuten
- Erwartetes Resultat: Zwei Arten von HelloWorld (unterschiedlich eingebunden).

## Ausgangslage

In der Aufgabe *LU01.A03 - Erste Schritte* haben Sie Ihr JavaScript direkt in der W3School-Testumgebung in einem einzigen HTML-File eingebettet und ausgeführt. Jetzt wollen wir unser JS aus einer externen JS-Datei holen und in unserem HTML-File einbinden.

## Vorarbeiten

1. Erstellen Sie eine Datei *LU01\_L05.html* und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Übung 1</title>

</head>
<body>
</body>
</html>
```

2. Des weiteren erstellen Sie einen Ordner *script*

3. Legen sie im Ordner Script eine JS-Datei mit dem Namen *LU01\_L05.js* an und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
alert('Hello everybody!');
```

**Das Ergebnis sollte wie folgt aussehen.**

## Aufgabe A

1. Erstellen Sie einen Ordner *script* und legen dort eine JS Datei mit dem Namen *LU01\_L05.js* an

und kopieren den nachfolgenden JS Code in diese Datei.

## Aufgabe B

1. Passen Sie die Beschriftung des Buttons auf *Zeige Datum* an.
2. Erweitern Sie die Aufgabe um ein weiteres Button mit der Beschriftung *Zeige Namen*, der beim Klicken Ihren Namen im Format `<h2>` am Monitor ausgibt.

## Lösungen

[Lösung LU01.L04](#)



Volkan Demir / Elena Mastrandrea

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755509444>

Last update: **2025/08/18 11:30**

