LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

· Sozialform: individual

• Hilfsmittel:

VS Code Editor

• Zeit: 10 Minuten

• Erwartetes Resultat: Zwei Arten von HelloWorld (unterschiedlich eingebunden).

Ausgangslage

In der Aufgabe *LU01.A03 - Erste Schritte* haben Sie Ihr JavaScript direkt in der W3School-Testumgebung in einem einzigen HTML-File eingebettet und ausgeführt. Jetzt wollen wir unser JS aus einer externen JS-Datei holen und in unserem HTML-File einbinden.

Vorarbeiten

1. Erstellen Sie eine Datei *LU01_L05.html* und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
</head>
<body>
</body>
</html>
```

- 2. Des weiteren erstellen Sie einen Ordner script
- 3. Legen sie im Ordner Script eine JS-Datei mit dem Namen *LU01_L05.js* an und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
alert('Hello everybody!');
```

Das Ergebnis sollte wie folgt aussehen.

Aufgabe A

1. Erstellen Sie einen Ordner script und legen dort eine JS Datei mit dem Namen LU01_L05.js an

Aufgabe B

- 1. Passen Sie die Beschriftung des Buttons auf Zeige Datum an.
- 2. Erweitern Sie die Aufgabe um ein weiteres Button mit der Beschriftung Zeige Namen, der beim Klicken Ihren Namen im Format <h2> am Monitor ausgibt.

Lösungen

Lösung LU01.L04



环 Volkan Demir / Elena Mastrandrea

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755509444

Last update: 2025/08/18 11:30



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/10 01:26