

LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - VS Code Editor
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Zwei Arten von HelloWorld (unterschiedlich eingebunden).

Ausgangslage

Sie haben im *LU01b - JavaScript in HTML einbinden* gelernt, dass es unterschiedliche Arten gibt JS-Code ins HTML einzubinden. Sie finden nachfolgend die Vorlage zur HTML-Datei, in der Sie die Welt mit *Hello World!* grüssen sollen.

Vorarbeiten

Legen Sie eine Datei *LU01_L05.html* an und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>JavaScript Essentials</title>
  <!-- Variante 2 -->
  <!-- <script src="scripts/02_sayhello.js"></script> -->
</head>
<h1>How to write some text with JavaScript i.e. Hello ...</h1>
<body>
  <!-- Variante 1 -->
  <script>
    // alert("Hello Variante 1!");
  </script>
  <!-- Variante 3 -->
  <!-- <script src="scripts/LU05_A05.js"></script> -->

</body> </html>
```

Aufgabe

Grüssen Sie auf drei Arte die Welt, indem Sie drei Arten der JS-Einbindung realisieren.

Last update:

2025/08/18 modul:m288:learningunits:lu01:aufgaben:05 <https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755510346>
11:45

- Incode,
- Script-Tag und
- Externe JS-Datei

Lösungen

[Lösung LU01.L05](#)



Volkan Demir / Elena Mastrandrea

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755510346>

Last update: **2025/08/18 11:45**

