LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

· Sozialform: individual

• Hilfsmittel:

VS Code Editor

• Zeit: 20 Minuten

• Erwartetes Resultat: Zwei Arten von HelloWorld (unterschiedlich eingebunden).

Ausgangslage

Sie haben im *LU01b - JavaScript in HTML einbinden* gelernt, dass es unterschiedliche Arten gibt JS-Code ins HTML einzubinden. Sie finden nachfolgend die Vorlage zur HTML-Datei, in der Sie die Welt mit *Hello World!* grüssen sollen.

Vorarbeiten

Legen Sie eine Datei LU01 L05.html an und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title>JavaScript Essentials</title>
 <!-- Variante 2 -->
 <!-- <script src="scripts/02 sayhello.js"></script> -->
</head>
<h1>How to write some text with JavaScript i.e. Hello ...</h1>
<body>
 <!-- Variante 1 -->
<script>
 // alert("Hello Variante 1!");
</script>
<!-- Variante 3 -- >
<!-- <script src="scripts/LU05_A05.js"></script> -->
```

</body> </html>

Aufgabe

Grüssen Sie auf drei Arte die Welt, indem Sie drei Arten der JS-Einbindung realisieren.

2025/08/18 modul:m288:learningunits:lu01:aufgaben:05 https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755510346 11:45

- Incode,
- Script-Tag und
- Externe JS-Datei

Lösungen

Lösung LU01.L05



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755510346

Last update: 2025/08/18 11:45



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/10 01:26