LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

- · Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - VS Code Editor
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Drei Arten von HelloWorld mittels unterschiedlicher EJS-Einbindung.

Ausgangslage

Sie haben im LU01b - JavaScript in HTML einbinden gelernt, dass es unterschiedliche Arten gibt JS-Code ins HTML einzubinden.

Vorarbeiten

- 1. Legen Sie eine Kopie der Datei LU01 A03.html an und nennen Sie diese LU01. A05.html.
- 2. Legen Sie ein Verzeichnis scripts für die zukünftigen JS-Scripte an.
- 3. Legen Sie in dem Verzeichnis scritps eine Datei LU05 A05.js an.

Aufgabe

Realiseren Sie basierend auf der Aufgabe *LU01_A03* die nachfolgenden 3 Varianten, wie JavaScript ins HTML eingebunden wird.

- 1. Direkt im HTML-Tag: Ausgabe des Datums (Button 1)
- 2. Mittels Script-Tags: Ausgabe des Namens (Button 2)
- 3. Als separate Datei: Ausgabe der Hobbies (Button 3, muss noch angelegt werden)

Zielvorgabe

Ihre Lösung sollte in etwa wie folgt aussehen.

LU01.L05 - My Third JavaScript - Different binding of JS in HTML

V1 direkt beim HTML-Tag: Datums

Mon Aug 18 2025 13:02:40 GMT+0200 (Central European Summer Time)

V2 - separaten Script-Tag: Ausgabe Namen

Volkan Demir

V3 - separate Datei: Ausgabe der Hobbies

Meine Hobbies: Fotografieren, Reisen und Wandern

Lösungen

Lösung LU01.L05



https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755515153

Last update: 2025/08/18 13:05



Printed on 2025/11/10 05:39 https://wiki.bzz.ch/