# LU01.A05 - JS einbinden in den HTML-Code

## Rahmenbedingungen

- · Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - VS Code Editor
- Zeit: 20 Minuten
- Erwartetes Resultat: Drei Arten von HelloWorld mittels unterschiedlicher EJS-Einbindung.

## **Ausgangslage**

Sie haben im *LU01b - JavaScript in HTML einbinden* gelernt, dass es unterschiedliche Arten gibt JS-Code ins HTML einzubinden.

#### Vorarbeiten

- 1. Legen Sie eine Kopie der Datei LU01 A03.html an und nennen Sie diese LU01. A05.html.
- 2. Legen Sie ein Verzeichnis scripts für die zukünftigen JS-Scripte an.
- 3. Legen Sie in dem Verzeichnis scritps eine Datei LU05 A05.js an.

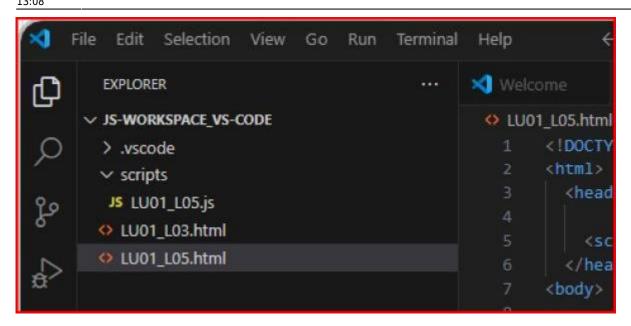
# **Aufgabe**

Realisieren Sie basierend auf der Aufgabe *LU01\_A03* die nachfolgenden 3 Varianten, wie JavaScript ins HTML eingebunden wird.

- 1. Direkt im HTML-Tag: Ausgabe des Datums (Button 1)
- 2. Mittels Script-Tags: Ausgabe des Namens (Button 2)
- 3. Als separate Datei: Ausgabe der Hobbies (Button 3, muss noch angelegt werden)

# Zielvorgabe

Ihr Files sollten wie folgt organisiert sein:



Ihre Lösung sollte in etwa wie folgt aussehen.



### Lösungen

Lösung LU01.L05



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/10 02:51

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/05?rev=1755515310

Last update: 2025/08/18 13:08

