

LU01.A06 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - VS Code Editor
- Zeit: 10 Minuten
- Erwartetes Resultat:
 1. Der JS-Code der separaten Datei wurde korrekt eingebunden.
 2. Die Ausgabe wurde des Alerts wird am Browser ausgegeben.

Ausgangslage

In der Aufgabe *LU01.A03 - Erste Schritte* haben Sie Ihr JavaScript direkt in der W3School-Testumgebung in einem einzigen HTML-File eingebettet und ausgeführt. Jetzt wollen wir unser JS aus einer externen JS-Datei holen und in unserem HTML-File einbinden.

Vorarbeiten

1. Erstellen Sie eine Datei *LU01_L05.html* und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Übung 1</title>
```

```
</head>
<body>
</body>
</html>
```

2. Des weiteren erstellen Sie einen Ordner *script*
3. Legen sie im Ordner Script eine JS-Datei mit dem Namen *LU01_L05.js* an und kopieren den nachfolgenden Code hinein.

```
alert('Hello everybody!');
```

Das Ergebnis sollte wie folgt aussehen.

Aufgabe A

1. Erstellen Sie einen Ordner *script* und legen dort eine JS Datei mit dem Namen *LU01_L05.js* an und kopieren den nachfolgenden JS Code in diese Datei.

Aufgabe B

1. Passen Sie die Beschriftung des Buttons auf *Zeige Datum* an.
2. Erweitern Sie die Aufgabe um ein weiteres Button mit der Beschriftung *Zeige Namen*, der beim Klicken Ihren Namen im Format `<h2>` am Monitor ausgibt.

Lösungen

[Lösung LU01.L04](#)



Volkan Demir / Elena Mastrandrea

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/06?rev=1755509327>

Last update: **2025/08/18 11:28**

