

# LU01c - Benötigte Software & wie man sie installiert

Bevor wir mit den praktischen Übungen starten, müssen einige Software-Programme installiert werden.

Software	Erklärung in einfachen Worten	Download-Quelle
Webstorm	Ein Programmier-Editor bzw. IDE <sup>1)</sup> .	<a href="#">Webstorm</a>
MySQL	Eine Datenbank. Hier werden Daten gespeichert und verwaltet, z. B. Kundendaten oder Bestellungen.	<a href="#">MySQL</a>
Postman	Ein Werkzeug, mit dem wir testen können, wie Programme miteinander kommunizieren. Damit simulieren wir ein „Frontend“ (die Benutzeroberfläche), ohne einen Browser zu benutzen.	<a href="#">Postman</a>
XTerm	Ein Terminal-Programm (eine Art schwarzes Fenster mit Text), mit dem wir Programme steuern oder das Frontend simulieren können.	<a href="#">XTerm</a>

**Hinweis:** Für den Anfang reichen **Webstorm** und **MySQL**. **Postman** und **XTerm** brauchen wir erst in der zweiten Hälfte des Moduls und installieren sie dann.

## M290-LU01



Volkan Demir

<sup>1)</sup>

integrated development environment

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m290\\_guko/learningunits/lu01/c\\_software?rev=1755457194](https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu01/c_software?rev=1755457194)

Last update: **2025/08/17 20:59**

