

LU01.A01 - Installation des Code-Editors Webstorm

Voraussetzungen

- Arbeitsform: Einzelarbeit/Partnerarbeit
- Zeitaufwand: 30 Minuten
- Erwartetes Ergebnis:
 - Korrekt installierter Code-Editor Webstorm inkl. Aktualisierung der Lizenzgültigkeit.

Hilfsmittel

Quelle	Link
Download-Link	Webstorm
Video-Tutorial MacOS	Webstorm Installation auf M1
Video-Tutorial Windows	Webstorm Installation auf Windows 10

Einführung

Programmieren von Quellcode ist ohne einen geeigneten Code-Editor nicht möglich. Webstorm ist ein solcher Editor, der uns viele nützliche Funktionen bietet – und das Beste: Für Bildungszwecke ist er kostenlos verfügbar. Klingt doch super, oder?

Aufgaben

1. Falls noch nicht geschehen, erstellen Sie ein JetBrains-Konto
2. Laden Sie den Code-Editor Webstorm herunter und installieren Sie ihn (kostenlos für Studierende): [Webstorm/Download](#)
3. Führen Sie den Schritt nach der Installation durch, indem Sie in Webstorm das Datenbank-Modul-Plugin installieren
4. Stellen Sie die Verbindung zwischen Datenbank und Webstorm her
5. Überprüfen Sie Ihre Installation mit folgenden Funktionen:
 - Neues Projekt erstellen
 - Neue Datei erstellen
 - Eine Datei umbenennen
 - Speicherort des Projektordners von Webstorm finden
 - Verbindung zwischen Webstorm und MySQL herstellen
 - Aktuelle Datenbanken aus MySQL abfragen

Lösung

Lösung



Guido Koch

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu02/aufgaben/a01?rev=1755873132

Last update: **2025/08/22 16:32**

