LU01.A01 - Installation des Code-Editors Webstorm

Voraussetzungen

Arbeitsform: Einzelarbeit/Partnerarbeit

• Zeitaufwand: 30 Minuten

- Erwartetes Ergebnis:
 - Korrekt installierter Code-Editor Webstorm inkl. Aktualisierung der Lizenzgültigkeit (Non-Commercial Lizenz).

Hilfsmittel

Quelle	Link
Download-Link	Webstorm

Einführung

Programmieren von Quellcode ist ohne einen geeigneten Code-Editor nicht möglich. Webstorm ist ein solcher Editor, der uns viele nützliche Funktionen bietet – und das Beste: Für nicht kommerzielle Projekte er kostenlos verfügbar. Mit dem vorinstallierten Datenbank-Plugin können wir Datenbanken ganz leicht anlegen, konfigurieren und mit SQL-Code Daten auslesen. Klingt doch super, oder?

Aufgaben

- 1. Falls noch nicht geschehen, erstellen Sie ein JetBrains-Konto mit ihrer <u>BZZ-E-Mail-Adresse</u> (=Hersteller von Webstorm) Jetbrains-Konto erstellen
- 2. Laden Sie den Code-Editor Webstorm herunter und installieren Sie ihn: Webstorm/Download
- 3. Führen Sie den Schritt nach der Installation durch, indem Sie in Webstorm das Datenbank-Modul-Plugin installieren
- 4. Stellen Sie die Verbindung zwischen Datenbank und Webstorm her
- 5. Überprüfen Sie Ihre Installation mit folgenden Funktionen:
 - Neues Projekt erstellen
 - Neue Datei erstellen
 - Eine Datei umbenennen
 - Speicherort des Projektordners von Webstorm finden
 - Verbindung zwischen Webstorm und MySQL herstellen
 - Aktuelle Datenbanken aus MySQL abfragen

Lösung

Lösung



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu02/aufgaben/a01?rev=1755874013





https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/09 23:16