

LU02b - Installation des Code-Editors Webstorm

Voraussetzungen

- Arbeitsform: Einzelarbeit/Partnerarbeit
- Zeitaufwand: 30 Minuten
- Erwartetes Ergebnis:
 - Korrekt installierter Code-Editor Webstorm inkl. Aktualisierung der Lizenzgültigkeit (Non-Commercial Lizenz).

Hilfsmittel

Quelle	Link
Download-Link	Webstorm

Einführung

Programmieren von Quellcode ist ohne einen geeigneten Code-Editor mühsam. Webstorm ist ein solcher Editor, der uns viele nützliche Funktionen bietet – und das Beste: Für nicht kommerzielle Projekte er kostenlos verfügbar. Mit dem vorinstallierten Datenbank-Plugin können wir Datenbanken ganz leicht anlegen, konfigurieren und mit SQL-Code Daten auslesen. Klingt doch super, oder?

Aufgaben

1. Erstellen Sie ein JetBrains-Konto mit Ihrer BZZ-E-Mail-Adresse (falls noch nicht vorhanden).
2. Laden Sie Webstorm herunter und installieren Sie es: [Webstorm/Download](#).
3. Starten Sie Webstorm.
 1. Bei der Lizenzauswahl, wählen Sie die **Non-Commercial-Licence** (dazu müssen Sie sich in Ihrem JetBrains-Konto anmelden). Falls die Non-Commercial-Licence nicht sichtbar ist, dann haben Sie vermutlich eine alte Version installiert. Laden Sie die aktuelle Version von Webstorm herunter.
4. Öffnen Sie nach der Einrichtung das Datenbank-Plugin (Klick auf Datenbank-Icon in der rechten Seitenleiste) in Webstorm.
5. Stellen Sie eine Verbindung zwischen Ihrer lokalen MySQL-Datenbank und Webstorm her → Im Datenbank-Fenster aufs „+“ klicken und „Data Source“ auswählen und dann **MySQL** auswählen. Im erscheinenden Fenster die Verbindung konfigurieren (s.Screenshot mit Beispiel-Angaben).

Lösung

[Lösung](#)



Guido Koch

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu02/aufgaben/a02?rev=1755994495

Last update: **2025/08/24 02:14**

