

# LU16 - HTTP, CRUD & Postman (ohne Datenbank)

## Learning Objectives

- Sie können grob erklären, wie eine **HTTP-Anfrage** und eine **HTTP-Antwort** funktionieren.
- Sie können die vier wichtigsten HTTP-Methoden **GET, POST, PUT, DELETE** den CRUD-Operationen zuordnen.
- Sie verstehen, was eine **API** und was eine **Route** in Express ist.
- Sie können mit **Postman** einfache Requests an Ihren Express-Server schicken.
- Sie können erste **CRUD-Routen** für posts mit einer einfachen In-Memory-Liste erstellen (ohne Datenbank).

## Von SQL-CRUD zu Web-CRUD

Bisher im Modul M290:

- Sie haben in **MySQL** Tabellen erstellt, Daten importiert und Abfragen geschrieben.
- Sie kennen **CRUD**:
  1. **Create** → INSERT
  2. **Read** → SELECT
  3. **Update** → UPDATE
  4. **Delete** → DELETE

Jetzt übertragen wir diese Idee auf das **Web**: Statt direkt SQL zu tippen, schicken wir **HTTP-Anfragen** an einen **Backend-Server (Express)**, und dieser Server führt für uns die passenden CRUD-Operationen aus.

Wir bauen zuerst eine **Mini-API für Social-Media-Posts**, noch ohne Datenbank – nur mit Daten im Speicher. So können Sie in Ruhe **HTTP, Routen und Postman** verstehen, bevor wir in LU17 MySQL anschliessen.

## HTTP in einfachen Worten - Restaurant-Vergleich

Stellen Sie sich das so vor:

- **Client** (Browser oder Postman) = Gast im Restaurant
- **Server** (Express/Node.js) = Küche
- **HTTP-Anfrage** = Bestellung, die der Kellner zur Küche bringt
- **HTTP-Antwort** = fertiges Gericht, das der Kellner zurückbringt

Jede HTTP-Anfrage hat unter anderem:

- eine **Methode** (z.B. GET, POST, PUT, DELETE),
- einen **Pfad** (z.B. /posts, /posts/3),

- optional einen **Body** (z.B. JSON-Daten bei POST/PUT).

Der Server reagiert auf eine Anfrage, indem er:

1. eine passende **\*\*Route\*\*** findet (z.B. `'app.get('/posts', ...)'`),
2. etwas ausführt (z.B. Daten holen oder speichern),
3. genau **\*\*eine\*\*** Antwort zurückschickt (z.B. JSON oder Text).

## CRUD & HTTP-Methoden

CRUD-Operationen werden bei Web-APIs typischerweise folgenden HTTP-Methoden zugeordnet:

CRUD	HTTP-Methode	Typisches Beispiel einer Route
Create	<b>POST</b>	POST /posts → Neuer Post wird angelegt
Read	<b>GET</b>	GET /posts → Alle Posts anzeigen; GET /posts/5 → Post mit ID 5 anzeigen
Update	<b>PUT</b>	PUT /posts/5 → Post mit ID 5 vollständig aktualisieren
Delete	<b>DELETE</b>	DELETE /posts/5 → Post mit ID 5 löschen

Später werden Sie für Ihre eigenen Use Cases (Reisen, Filme, Bücher, ...) genau solche Routen definieren, z.B. GET /trips, POST /books, usw.

## Postman - unser „Frontend-Ersatz“

Im Modul M290 programmieren wir **kein eigenes Browser-Frontend**. Stattdessen benutzen wir **Postman** als Client:

- Postman kann GET, POST, PUT, DELETE-Requests an Ihre API senden.
- Sie sehen direkt:
  1. den **Statuscode** (z.B. 200, 201, 400, 404, 500),
  2. die **Response-Header**,
  3. den **Response-Body** (Text oder JSON).
- Sie können im Body bequem JSON eingeben (z.B. neuen post anlegen).

So können Sie Ihre API testen, als wäre schon ein fertiges Frontend vorhanden – nur viel einfacher und kontrollierter.

## Beispiel-API: Social-Media-Posts (ohne Datenbank)

Wir verwenden das vereinfachte post-Modell aus Ihrem Social-Media-ERD:

- post\_id (PK, Nummer)
- user\_id (FK zum User – hier nur als Zahl)
- title (Titel des Posts)

- `image_url` (Bild-URL)
- `description` (Beschreibungstext)
- `likes` (Anzahl Likes)

Ziel von LU16:

- Einen kleinen Express-Server mit einer **In-Memory-Liste** von Posts erstellen.
- Erste Routen:
  1. GET `/posts` → alle Posts
  2. GET `/posts/:id` → ein Post
  3. POST `/posts` → neuen Post hinzufügen

## 1. Start: Minimale Express-API für Posts

Wir bauen auf Ihrem bekannten Grundserver aus LU15 auf.

```
import express from 'express';

const app = express();
const port = 3000;

// Middleware: JSON-Body einlesen (für POST/PUT)
app.use(express.json());

// "Fake-Datenbank" im Arbeitsspeicher
let posts = [
  {
    post_id: 1,
    user_id: 1,
    title: 'Erster Post',
    image_url: 'https://example.com/image1.jpg',
    description: 'Hallo Welt aus unserem Backend!',
    likes: 10
  },
  {
    post_id: 2,
    user_id: 2,
    title: 'Zweiter Post',
    image_url: 'https://example.com/image2.jpg',
    description: 'Noch ein Test-Post.',
    likes: 5
  }
];

// TEST-Route
app.get('/', (req, res) => {
  res.send('API ist online');
});
```

```
app.listen(port, () => {  
  console.log(`API läuft auf http://localhost:${port}`);  
});
```

Wenn Sie diesen Server mit `npm run dev` starten, sollten Sie im Browser unter <http://localhost:3000/> den Text „API ist online“ sehen.

## 2. READ - Alle Posts abfragen: "GET /posts"

Jetzt fügen wir eine Route hinzu, die alle Posts zurückliefert:

```
// READ – alle Posts  
app.get('/posts', (req, res) => {  
  res.status(200).json(posts);  
});
```

### Test mit Postman oder Browser

- Methode: GET
- URL: <http://localhost:3000/posts>
- Erwartung:
  1. Status 200 OK
  2. JSON-Array mit den zwei Beispiel-Posts

## 3. READ - Einzelnen Post nach ID abfragen: "GET /posts/:id"

Wir möchten einen einzelnen Post anhand der `post_id` holen.

```
// READ – einzelner Post nach ID  
app.get('/posts/:id', (req, res) => {  
  const id = Number(req.params.id); // Pfad-Parameter  
  // holen und in Zahl umwandeln  
  const post = posts.find(p => p.post_id === id);  
  
  if (!post) {  
    return res.status(404).send('Post nicht gefunden');  
  }  
  
  res.status(200).json(post);  
});
```

## Test mit Postman

- Methode: GET
- URL: <http://localhost:3000/posts/1>
- Erwartung:
  1. Status 200 OK
  2. JSON-Objekt mit post\_id: 1
- URL: <http://localhost:3000/posts/999>
  1. Status 404 Not Found
  2. Body: Post nicht gefunden

## 4. CREATE - Neuen Post anlegen: "POST /posts"

Nun soll ein neuer Post erstellt werden. Dazu schicken wir einen JSON-Body mit den notwendigen Feldern.

```
// CREATE – neuen Post anlegen
app.post('/posts', (req, res) => {
  const { user_id, title, image_url, description } =
    req.body;

  // ganz einfache Validierung
  if (!user_id || !title) {
    return res.status(400).send('Bitte mindestens user_id
und title angeben.');
```

```
  }

  // neue ID bestimmen (hier: max + 1)
  const newId = posts.length > 0 ? Math.max(...posts.map(p
=> p.post_id)) + 1 : 1;

  const newPost = {
    post_id: newId,
    user_id,
    title,
    image_url: image_url || '',
    description: description || '',
    likes: 0
  };

  posts.push(newPost);

  res.status(201).json(newPost);
});
```

## Test mit Postman

1. Methode: `'POST'`
2. URL: `'http://localhost:3000/posts'`
3. Tab `'Body'` → `'raw'` → `'JSON'` auswählen
4. Beispiel-Body:

```
{
  "user_id": 3,
  "title": "Mein erster echter Post",
  "image_url": "https://example.com/image3.jpg",
  "description": "Gerade mit Postman erstellt!"
}
```

5. `'Send'` klicken
  - \* Erwartung:
    - Status `'201 Created'`
    - JSON-Objekt mit neuer `'post_id'` (z.B. 3)
6. Anschliessend `'GET /posts'` erneut ausführen → der neue Post sollte in der Liste sein.

## Ausblick auf LU17

In dieser Learning Unit haben Sie:

- die **HTTP-Methoden** im Kontext von CRUD kennengelernt,
- mit **Postman** einfache Requests an Ihren Express-Server geschickt,
- eine kleine API mit einer In-Memory-Liste von posts erstellt (GET /posts, GET /posts/:id, POST /posts).

In **LU17**:

- ersetzen wir die In-Memory-Liste durch eine **echte MySQL-Tabelle post**,
- ergänzen **Update (PUT)** und **Delete (DELETE)** für vollständiges CRUD,
- bauen einfache **Validierung** und **Fehlerbehandlung** (HTTP-Statuscodes) ein,
- damit Sie diese Struktur für Ihren eigenen Projekt-Use-Case übernehmen können.

## Vocabulary

English	Deutsch
request	Anfrage
response	Antwort
endpoint / route	Endpunkt / Route
status code	Statuscode
body (request body)	(Request-)Body, Datenkörper
to validate	validieren, überprüfen

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m290\\_guko/learningunits/lu16/theorie/a\\_intro?rev=1765380370](https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu16/theorie/a_intro?rev=1765380370)

Last update: **2025/12/10 16:26**

