

# LU16 - HTTP, CRUD & Postman

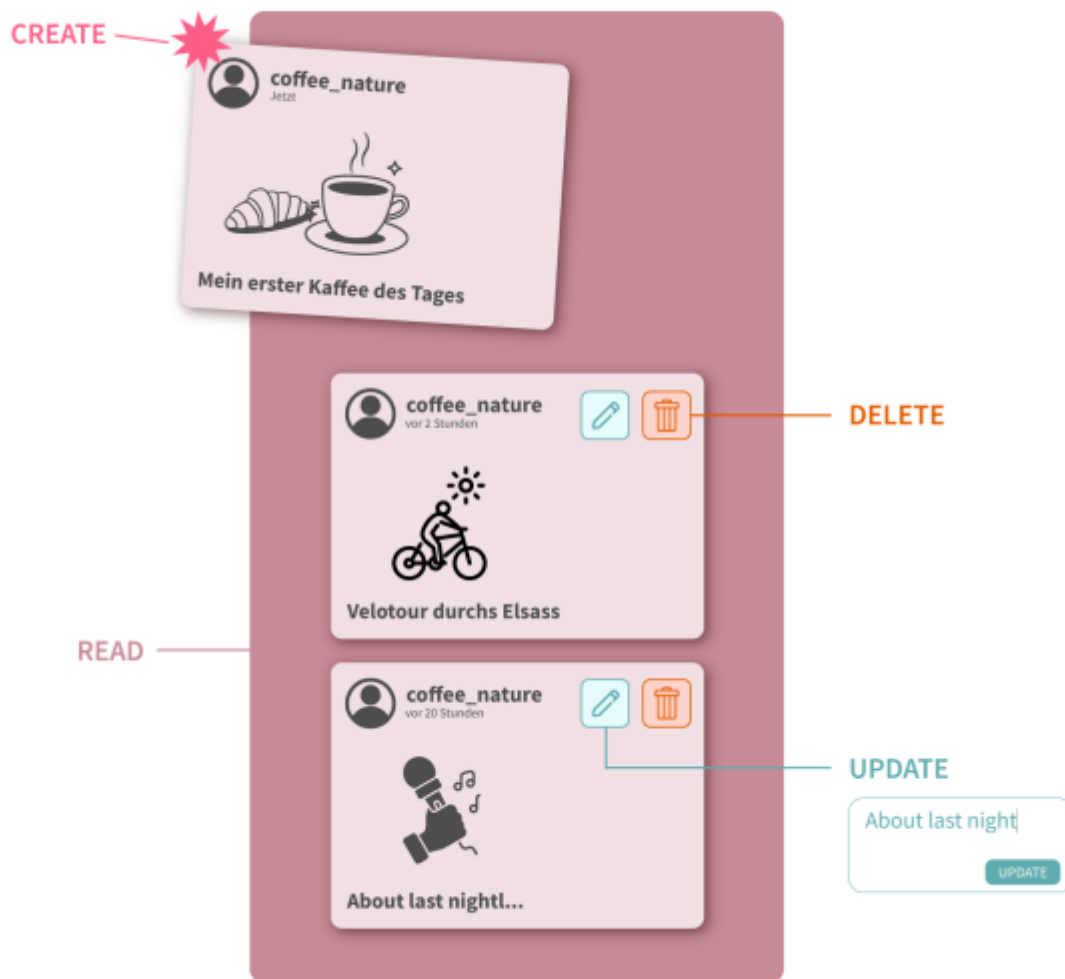
## Lernziele

- Sie können erklären, wie eine **HTTP-Anfrage** und eine **HTTP-Antwort** funktionieren. <sup>1)</sup>
- Sie können die vier wichtigsten HTTP-Methoden **GET, POST, PUT, DELETE** den CRUD-Operationen zuordnen.
- Sie verstehen, was eine **API** und was eine **Route** in Express ist.
- Sie können mit **Postman** einfache Requests an Ihren Express-Server schicken.
- Sie können erste **CRUD-Routen** für posts mit einer einfachen Liste erstellen (ohne Datenbank).

## Von SQL-CRUD zu Web-CRUD

Bisher im Modul M290:

- Sie haben in **MySQL** Tabellen erstellt, Daten importiert und Abfragen geschrieben.
- Sie kennen **CRUD**:
  - **Create** → INSERT
  - **Read** → SELECT
  - **Update** → UPDATE
  - **Delete** → DELETE



Jetzt übertragen wir diese Idee auf das **Web**: Statt direkt SQL zu tippen, schicken wir **HTTP-Anfragen** an einen **Backend-Server** <sup>2)</sup> – bei uns: **Express (Node.js)**. Der Server führt für uns die passenden CRUD-Operationen aus und sendet eine Antwort zurück.

Wir bauen zuerst eine **API für Social-Media-Posts**, noch ohne Datenbank – nur mit Daten in einem Javascript-Objekt. So können wir **HTTP, Routen und Postman** kennenlernen, bevor wir in in der nächsten Unterrichtseinheit MySQL an Express anbinden.

## HTTP-Methoden - wie Bestellungen in einem Restaurant

Stellen Sie sich das so vor:

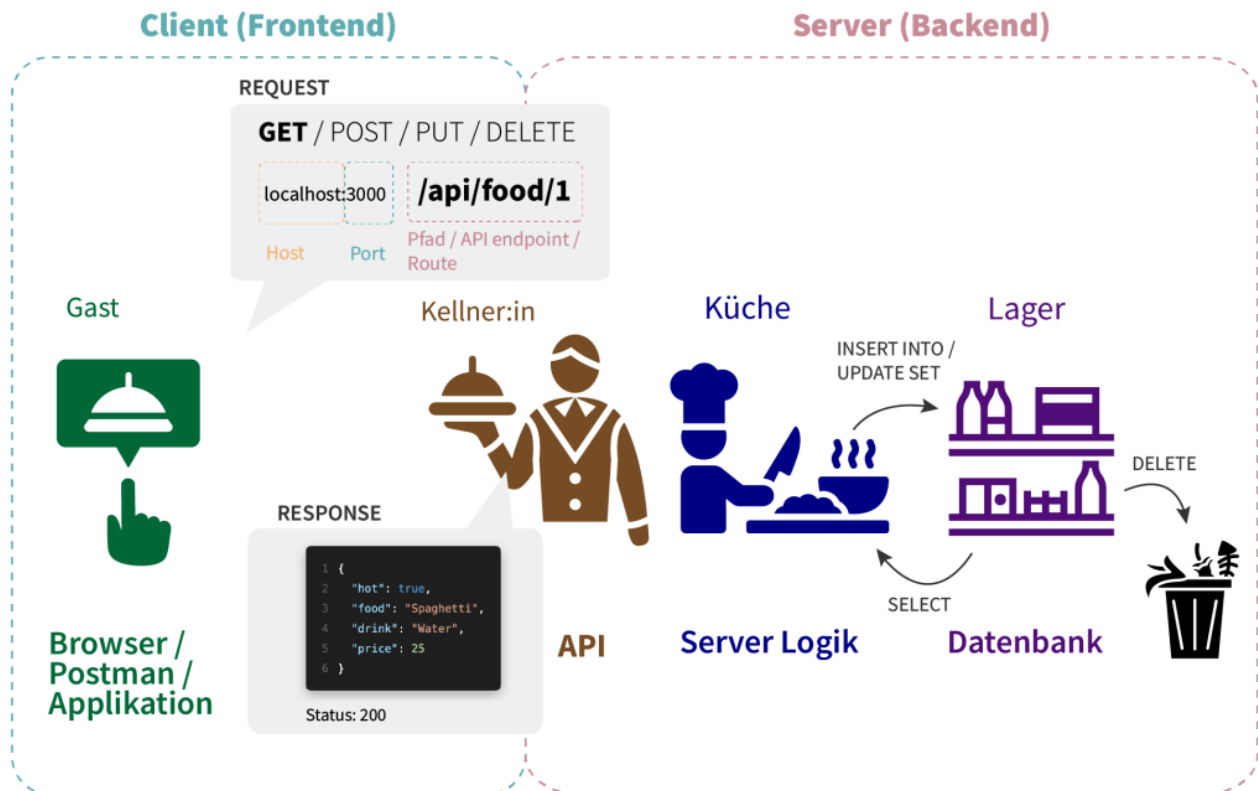
- **Client** (Browser oder Postman) = Gast im Restaurant <sup>3)</sup>
- **Server** (Express/Node.js) = Küche <sup>4)</sup>
- **HTTP-Anfrage** = Bestellung, die der Kellner/die Kellnerin zur Küche bringt
- **HTTP-Antwort** = fertiges Gericht, das der Kellner zurückbringt

Jede HTTP-Anfrage hat unter anderem:

- eine **Methode** (z.B. GET, POST, PUT, DELETE),
- einen **Pfad**<sup>5)</sup> (z.B. /api/posts, /api/food/1),
- optional einen **Body**<sup>6)</sup> (z.B. JSON bei POST/PUT)

Der Server reagiert auf eine Anfrage, indem er:

1. eine passende **Route** findet (z.B. `app.get('/api/posts', ...)`),
2. etwas ausführt (z.B. Daten lesen oder speichern),
3. genau **eine** Antwort zurückschickt (z.B. JSON oder Text).



## Route und Endpoint

### Route (Express)

Eine **Route** ist die **Server-Funktion im Code**, die beschreibt, was bei einer bestimmten Kombination passiert:

- **HTTP-Methode + Pfad** (z.B. GET /api/posts)
- **Handler-Funktion**<sup>7)</sup> (z.B. Daten lesen, JSON senden)

```
(req, res) => {
  res.send('Hello World!');
}
```

Das hier ist die Handler-Funktion. `req` steht für Request (beinhaltet

Anfrage-Parameter) und res steht für Response (Antwort-Objekt).

Beispiel: `app.get('/api/posts', ...)` ist eine Route.

## Endpoint (API)

Ein **API-Endpoint** ist eine Route, die als **Daten-Schnittstelle**<sup>8)</sup> für Clients gedacht ist. Meistens liefert sie die Daten im **JSON**<sup>9)</sup> Format zurück.

Beispiel: `GET /api/posts` → liefert Post-Daten als JSON (API-Endpoint).

## CRUD & HTTP-Methoden

CRUD-Operationen werden bei Web-APIs typischerweise folgenden HTTP-Methoden zugeordnet:

CRUD	HTTP-Methode	Typisches Beispiel einer Route
Create	<b>POST</b>	<code>POST /api/posts</code> → Neuer Post wird angelegt
Read	<b>GET</b>	<code>GET /api/posts</code> → Alle Posts anzeigen; <code>GET /api/posts/5</code> → Post mit ID 5 anzeigen
Update	<b>PUT</b>	<code>PUT /api/posts/5</code> → Post mit ID 5 aktualisieren
Delete	<b>DELETE</b>	<code>DELETE /api/posts/5</code> → Post mit ID 5 löschen

Später werden Sie für Ihre eigenen Use Cases (Reisen, Filme, Bücher, ...) genau solche Routen definieren, z.B. `GET /api/trips`, `POST /api/books`, usw.

## Postman - unser „Frontend-Ersatz“

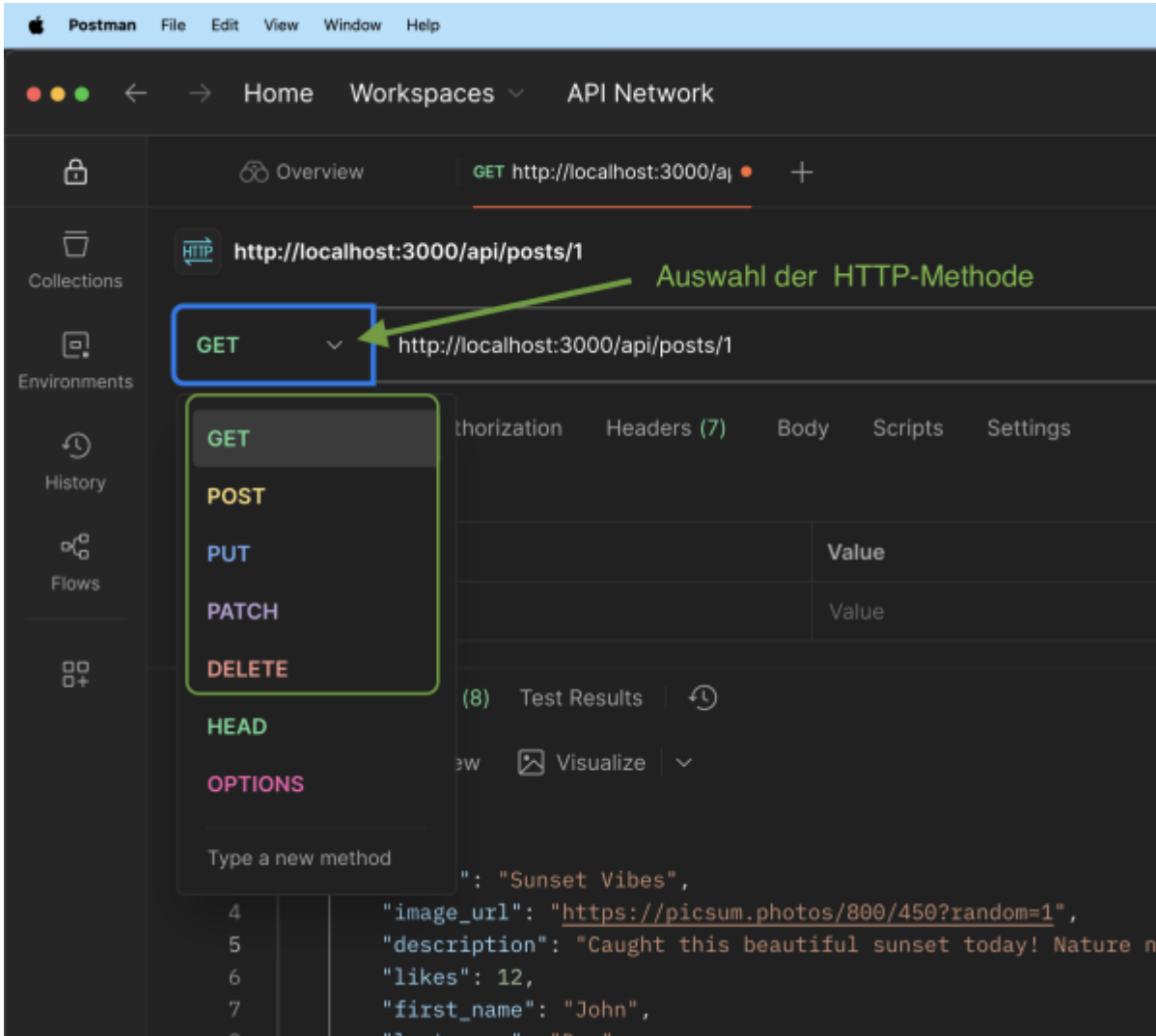


Im Modul M290 programmieren wir **kein eigenes Browser-Frontend**. Stattdessen benutzen wir **Postman** als Client:

- Postman kann GET, POST, PUT, DELETE-Requests an Ihre API senden.
- Sie sehen direkt:
  - den **Statuscode** (z.B. 200, 201, 400, 404, 500)<sup>10)</sup>,
  - die **Response-Header**<sup>11)</sup>,
  - den **Response-Body** (Text oder JSON).

- Sie können im Body bequem JSON eingeben (z.B. neuen post anlegen).

 Postman können Sie hier downloaden → [Postman\]\(https://www.postman.com/downloads/Postman-App\)](https://www.postman.com/downloads/Postman-App)



Screenshot

Postman-Benutzeroberfläche mit den HTTP-Requests GET/POST/PUT/DELETE.

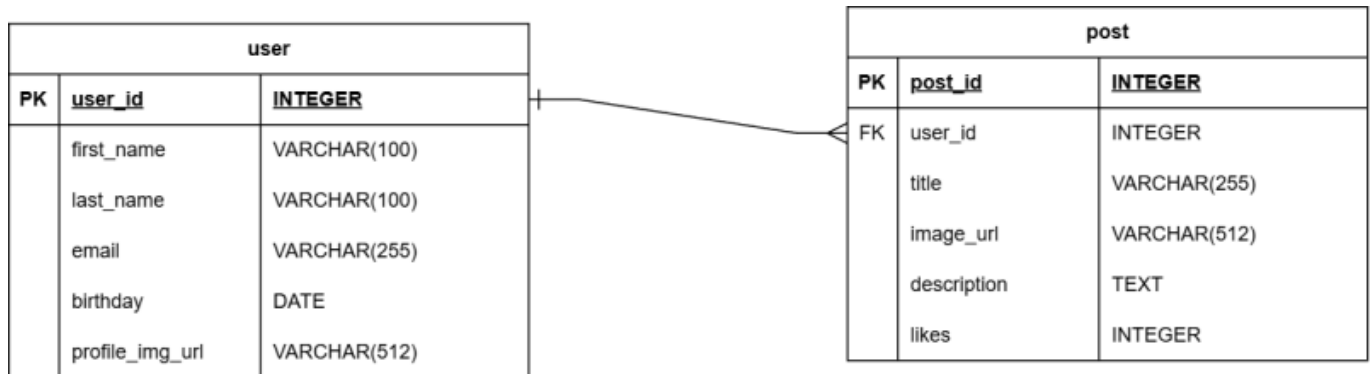
So können wir die API testen, als wäre schon ein fertiges Frontend vorhanden – nur viel einfacher und kontrollierter.

## Beispiel-API: Social-Media-Posts

Wir verwenden das vereinfachte post-Modell aus Ihrem Social-Media-ERD:

- post\_id (PK, Nummer)<sup>12)</sup>
- user\_id (FK zum User – hier nur als Zahl)<sup>13)</sup>
- title (Titel des Posts)
- image\_url (Bild-URL)

- description (Beschreibungstext)
- likes (Anzahl Likes)



## Express-Server mit Endpoints erstellen

Wir erstellen einen Express-Server mit einer lokalen Liste von Posts (ohne Datenbank-Anbindung vorerst). Danach bauen wir die ersten Routen:

- GET /api/posts → alle Posts
- GET /api/posts/:id → ein Post anhand der ID
- POST /api/posts → neuen Post hinzufügen



Wie in Projekten aus der Realität arbeiten wir hier mit *api*-Routen (/api/posts) - das ist eine Konvention. Wir könnten auch nur /posts schreiben.

### 1. Start: Express-API für Posts

Wir bauen auf dem bekannten Server-Setup aus LU15 auf.

```
import express from 'express';

const app = express();
const port = 3000;

// Middleware: "sitzt" zwischen Anfrage und Route und
// verarbeitet Daten.
// express.json() liest den Request-Body und macht daraus
// req.body (JSON).
app.use(express.json());

// "Test-Tabelle" lokal
```

```
let posts = [  
  {  
    post_id: 1,  
    user_id: 1,  
    title: 'Morning Coffee',  
    image_url: 'https://picsum.photos/800/450?random=1',  
    description: 'Nothing beats starting the day with a warm  
cup of coffee.',  
    likes: 10  
  },  
  {  
    post_id: 2,  
    user_id: 2,  
    title: 'Sunset Vibes',  
    image_url: 'https://picsum.photos/800/450?random=2',  
    description: 'Caught this beautiful sunset today! Nature  
never disappoints.',  
    likes: 12  
  }  
];  
  
// TEST-Route (UI/Info)  
app.get('/', (req, res) => {  
  res.send('API ist online');  
});  
  
app.listen(port, () => {  
  console.log(`API läuft auf http://localhost:${port}`);  
});
```

Wenn Sie diesen Server mit `npm run dev` starten, sollten Sie im Browser unter [\[http://localhost:3000/\]](http://localhost:3000/) (<http://localhost:3000/>) den Text „**API ist online**“ sehen.

## 2. READ - Alle Posts abfragen

Jetzt fügen wir eine Route hinzu, die alle Posts zurückliefert:

```
// READ - alle Posts  
app.get('/api/posts', (req, res) => {  
  res.status(200).json(posts);  
});
```

### Test mit Postman oder Browser

- Methode: GET
- URL: <http://localhost:3000/api/posts>
- Erwartung:
  - Status 200 OK
  - JSON-Array mit den Beispiel-Posts

### 3. READ - Einzelnen Post nach ID abfragen

Wir möchten einen einzelnen Post anhand der `post_id` abfragen.

```
// READ – einzelner Post nach ID
app.get('/posts/:id', (req, res) => {
  const id = Number(req.params.id);    // Pfad-Parameter
  (Route-Parameter) holen
  const post = posts.find(p => p.post_id === id);

  if (!post) {
    return res.status(404).send('Post nicht gefunden');
  }

  res.status(200).json(post);
});
```

#### Test mit Postman

- Methode: GET
  - URL: <http://localhost:3000/api/posts/1>
- Erwartung:
  - Status 200 OK
  - JSON-Objekt mit `post_id: 1`
- URL: <http://localhost:3000/api/posts/999>
  - Status 404 Not Found
  - Body: Post nicht gefunden

### 4. CREATE - Neuen Post anlegen

Nun soll ein neuer Post erstellt werden. Dazu schicken wir einen im Request einen „Body“ mit den notwendigen Daten mit (im JSON-Format).

```
// CREATE – neuen Post anlegen
app.post('/posts', (req, res) => {
  // Holt sich die Daten aus der Request-Anfrage
```

```
    const { user_id, title, image_url, description } =
    req.body;
    // Checken, ob wir auch die notwendigen Daten haben, um
    // einen neuen Post zu speichern.
    if (!user_id || !title) {
      return res.status(400).send('Bitte mindestens user_id und
      title angeben.');
```

*// neue ID bestimmen (hier: max + 1) – wird hier  
mathematisch gelöst -> später macht das die Datenbank selbst  
mit AUTO\_INCREMENT*

```
    const newId = posts.length > 0 ? Math.max(...posts.map(p =>
    p.post_id)) + 1 : 1;

    const newPost = {
      post_id: newId,
      user_id,
      title,
      image_url: image_url || '',
      description: description || '',
      likes: 0
    };

    posts.push(newPost);

    res.status(201).json(newPost);
  });
```

## Test mit Postman

1. Methode: POST
2. URL: <http://localhost:3000/posts>
3. Tab Body → raw → JSON auswählen
4. Beispiel-Body:

```
{
  "user_id": 3,
  "title": "Mein erster echter Post",
  "image_url": "https://example.com/image3.jpg",
  "description": "Gerade mit Postman erstellt!"
}
```

### 1. Send klicken

- Erwartung:
  - Status 201 Created
  - JSON-Objekt mit neuer post\_id (z.B. 3)

1. Anschliessend GET /api/posts erneut ausführen → der neue Post sollte in der Liste sein.

## Ausblick

In dieser Learning Unit haben Sie:

- die **HTTP-Methoden** im Kontext von CRUD kennengelernt,
- mit **Postman** einfache Requests an Ihren Express-Server geschickt,
- eine kleine API mit einer lokalen JavaScript-Liste (Array) von posts erstellt (GET /api/posts, GET /api/posts/:id, POST /api/posts).

In der nächsten Unterrichtseinheit:

- ersetzen wir die JavaScript-Liste durch eine **MySQL-Tabelle posts**,
- ergänzen **Update (PUT)** und **Delete (DELETE)** für vollständiges CRUD,
- bauen einfache **Validierung** und **Fehlerbehandlung** (HTTP-Statuscodes) ein,
- damit Sie diese Struktur für Ihren eigenen Projekt-Use-Case übernehmen können.

1)

HTTP = „Hypertext Transfer Protocol“: ein Regelwerk, wie Clients und Server Daten austauschen.

2)

Backend-Server = Programm, das Anfragen entgegennimmt und Antworten zurückschickt; oft mit Datenbank-Logik dahinter.

3)

Client = Programm, das eine Anfrage sendet.

4)

Server = Programm, das Anfragen empfängt und Antworten liefert.

5)

Pfad = der Teil der URL nach Domain/Port, z.B. /food/1.

6)

Body = „Datenkörper“ der Anfrage, z.B. ein JSON-Objekt.

7)

Handler = Funktion, die ausgeführt wird, wenn die Route passt.

8)

Schnittstelle = klar definierter „Zugang“: welche URL, welche Methode, welche Daten kommen rein/raus.

9)

JSON = Datenformat, das wie ein JavaScript-Objekt aussieht; wird häufig in APIs verwendet.

10)

Statuscode = Zahl, die beschreibt, ob die Anfrage erfolgreich war und warum/nicht.

11)

Header = Zusatzinfos zur Antwort, z.B. Inhaltstyp oder Caching.

12)

PK = Primary Key / Primärschlüssel: eindeutige ID.

13)

FK = Foreign Key / Fremdschlüssel: verweist auf eine ID in einer anderen Tabelle.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m290\\_guko/learningunits/lu16/theorie/a\\_intro?rev=1765744336](https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu16/theorie/a_intro?rev=1765744336)

Last update: **2025/12/14 21:32**

