

LU17 - CRUD mit Express & MySQL

Lernziele

- Sie können Ihre **MySQL-Datenbank** aus einem Express-Server heraus ansprechen.
- Sie können die CRUD-Routen aus LU16 (GET, POST, PUT, DELETE) so erweitern, dass sie mit einer **echten Tabelle post** arbeiten.
- Sie setzen einfache **Validierung** ein (Pflichtfelder prüfen).
- Sie verwenden passende **HTTP-Statuscodes** (200, 201, 400, 404, 500).
- Sie testen alle Operationen mit **Postman**.

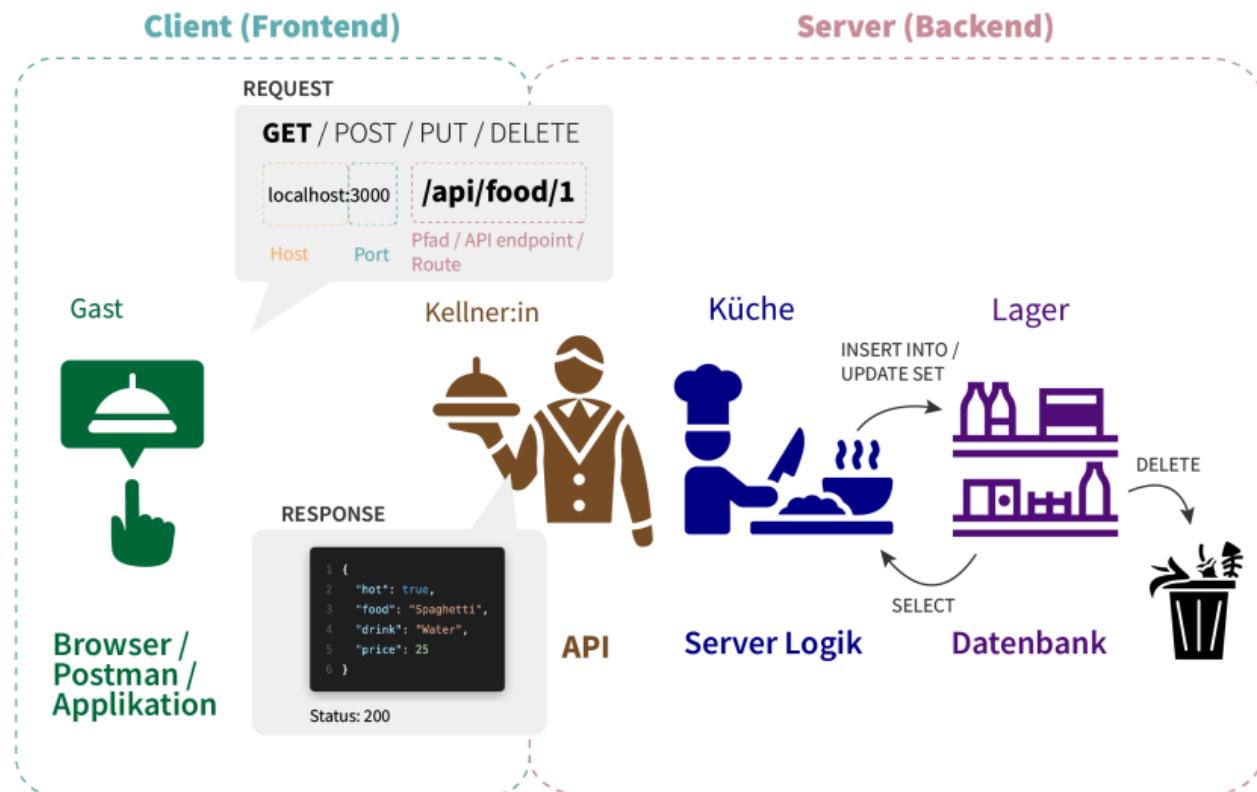
Rückblick auf LU16

In LU16 haben Sie eine API für Social-Media-Posts gebaut – aber noch ohne Datenbank:

- Daten waren in einer **JavaScript-Liste posts** gespeichert (In-Memory).
- Ihre Routen waren z.B.:
 - GET /api/posts
 - GET /api/posts/:id
 - POST /api/posts

In LU17 ersetzen Sie diese In-Memory-Liste durch eine echte Datenbank:

- Die Daten kommen aus der **MySQL-Tabelle post**.
- Ihr Express-Server ist die **Brücke** zwischen Client (Postman) und Datenbank.
- Die gleiche Idee bleibt: **HTTP-Anfrage → Route → Logik/SQL → HTTP-Antwort**.

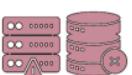


HTTP-Statuscodes

Wenn Sie mit Postman testen, sehen Sie immer einen Statuscode. Dieser Code ist Ihr „Kurzfazit“, ob der Request geklappt hat.

HTTP-STATUSCODES

Dreistellige Codes in HTTP-Antworten, die zeigen, was mit der Anfrage passiert ist.
Die Statuscodes werden vom Server zurück an den Client gesendet.

				
100-199 INFORMATIONAL (INFORMATION)	200-299 SUCCESS (ERFOLG)	300-399 REDIRECTION (WEITERLEITUNG)	400-499 CLIENT ERRORS (CLIENT-FEHLER)	500-599 SERVER ERRORS (SERVER-FEHLER)
BEDEUTUNG: Anfrage erhalten – es geht weiter / Protokollwechsel.	BEDEUTUNG: Anfrage erfolgreich.	BEDEUTUNG: Du musst woanders hin (neue URL / andere Abrufart).	BEDEUTUNG: Problem mit der Anfrage (clientseitig).	BEDEUTUNG: Server kann eine gültige Anfrage nicht verarbeiten.
<ul style="list-style-type: none"> • 100 Continue sende den Rest der Anfrage • 101 Switching Protocols Wechsel zu einem anderen Protokoll • 103 Early Hints Ladehinweise vor der finalen Antwort 	<ul style="list-style-type: none"> • 200 OK Anfrage erfolgreich • 201 Created neue Ressource erstellt • 202 Accepted angenommen; Verarbeitung später • 204 No Content Erfolg; kein Response-Body • 205 Reset Content Erfolg; Seite/Formular zurücksetzen 	<ul style="list-style-type: none"> • 300 Multiple Choices mehrere Optionen verfügbar • 301 Moved Permanently permanente Weiterleitung (Link aktualisieren) • 302 Found temporäre Weiterleitung • 303 See Other Weiterleitung; Abruf per GET • 307 Temporary Redirect temporäre Weiterleitung; Methode/Body beibehalten • 308 Permanent Redirect permanent Weiterleitung; Methode/Body beibehalten 	<ul style="list-style-type: none"> • 400 Bad Request fehlerhafte Anfrage / ungültige Daten • 401 Unauthorized nicht authentifiziert • 402 Payment Required reserviert / selten genutzt • 403 Forbidden Zugriff verboten • 404 Not Found Ressource nicht gefunden • 405 Method Not Allowed Methode hier nicht erlaubt • 408 Request Timeout Anfrage dauerte zu lange • 410 Gone dauerhaft entfernt • 429 Too Many Requests Rate-Limit (zu viele Anfragen) 	<ul style="list-style-type: none"> • 500 Internal Server Error interner Serverfehler • 501 Not Implemented nicht implementiert • 502 Bad Gateway ungültige Antwort vom Upstream • 503 Service Unavailable überlastet / Wartung • 504 Gateway Timeout Upstream-Timeout • 505 HTTP Version Not Supported HTTP-Version nicht unterstützt

Situation	Typischer Statuscode	Bedeutung
Erfolgreich Daten gelesen (z.B. GET)	200	OK (Daten kommen zurück)
Erfolgreich Datensatz erstellt (POST)	201	Created (Neuer Datensatz wurde erstellt)
Erfolgreich aktualisiert (PUT)	200	OK (Update hat geklappt)
Erfolgreich gelöscht (DELETE)	200	OK (Löschen hat geklappt; Sie können zur Kontrolle z.B. das gelöschte Objekt oder eine Message zurückgeben)
Pflichtfelder fehlen / ungültige Eingabe	400	Bad Request (Client hat falsche/fehlende Daten geschickt)
ID existiert nicht	404	Not Found (Datensatz wurde nicht gefunden)
Datenbank-/Serverfehler	500	Internal Server Error (Problem auf Server/DB-Seite)

Vorbereitung: MySQL-Datenbank "social_media"

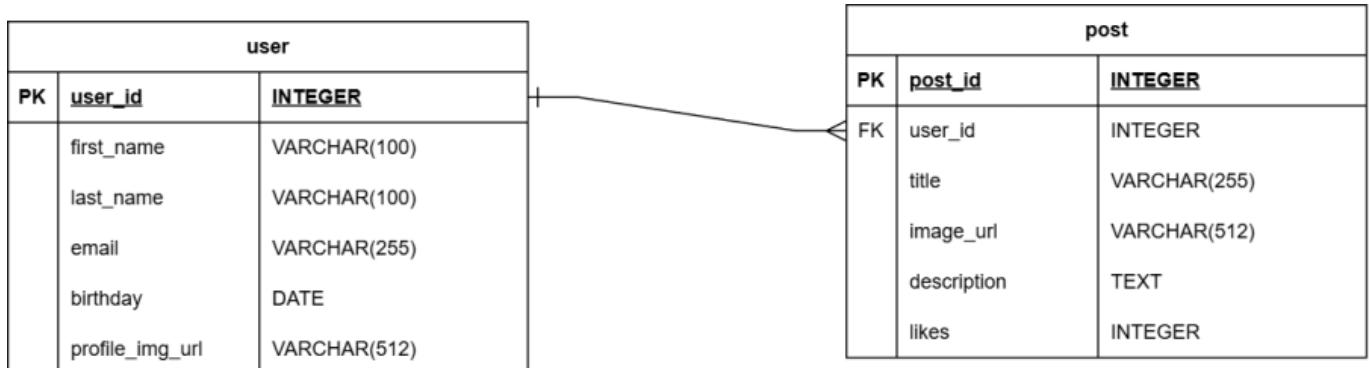
Für die Verbindung mit MySQL benötigen wir eine bestehende Datenbank. Wir arbeiten mit der Datenbank „social_media“, welche die Tabellen users und posts beinhaltet.



Laden Sie hier den SQL-Dump herunter und lassen Sie das Skript in Webstorm laufen via *Run SQL Script...* (eine Anleitung, wie das prinzipiell geht finden Sie in LU09).

SQL-Dump einer fiktiven Social-Media-Datenbank

Das ERD der Datenbank sieht so aus:



Eine mögliche Tabellenstruktur (vereinfacht) für die Tabelle „posts“:

Spalte	Datentyp	Beschreibung
post_id	INT, PRIMARY KEY, AUTO_INCREMENT	Primärschlüssel
user_id	INT	Referenz auf User (FK)
title	VARCHAR(255)	Titel des Posts
image_url	VARCHAR(512)	Bild-URL
description	TEXT	Beschreibung
likes	INT	Anzahl Likes

Schritt 1: mysql2 installieren

Damit Node.js mit MySQL sprechen kann, verwenden wir mysql2.

```
npm install mysql2
```

Schritt 2: connect.js erstellen (DB-Verbindung auslagern)

Damit `index.js` übersichtlich bleibt, erstellen Sie eine eigene Datei `connect.js`. Diese Datei erstellt **eine Verbindung** und exportiert sie, damit Sie sie in Ihren Routes mit `db.query(...)` verwenden können.

```
import mysql from 'mysql2';

// Hinweis: Verwenden Sie hier Ihren AppUser (nicht root).
// Port 3306 ist der Standard-Port für MySQL auf localhost.
const db = mysql.createConnection({
    host: 'localhost',
    user: 'app_user',
    password: 'YOUR_PASSWORD_HERE',
    port: 3306,
    database: 'social_media',
});

// connect() öffnet die Verbindung und gibt bei
// Erfolg/Fehler eine Meldung aus.
db.connect((err) => {
    if (err) {
        console.error('DB-Verbindung fehlgeschlagen:', err);
        return;
    }
    console.log('Mit MySQL verbunden');
});

export { db };
```

Was passiert hier?

- `db` ist die offene Verbindung und kann in `index.js` importiert werden (z.B. `import { db } from '../connect.js';`).
- In der LB03 sollen Sie **nicht** als `root` arbeiten → verwenden Sie einen AppUser.

Schritt 3: index.js vorbereiten (Express + DB verwenden)

Sie bauen auf dem Setup aus LU16 auf:

- `app.use(express.json())` bleibt wichtig (für `req.body`).
- Sie importieren `db` aus `connect.js`. Die Verbindung wird in `connect.js` bereits aufgebaut (`db.connect(...)`).
- Löschen Sie die Test-Tabelle aus LU16 `let posts = [{ post_id: 1, ... }];`

```
import express from 'express';
import { db } from './connect.js';

const app = express();
const port = 3000;

app.use(express.json());

// Test-Route: schnell prüfen, ob der Server läuft
app.get('/', (req, res) => {
    res.send('API mit Datenbank ist online');
});

// Optional: kleine Test-Route für DB (zeigt Serverzeit aus MySQL)
app.get('/api/db-test', (req, res) => {
    db.query('SELECT NOW() AS server_time', (err, results) =>
    {
        if (err) {
            console.error('DB-Fehler bei /api/db-test:', err);
            return res.status(500).send('DB-Test fehlgeschlagen');
        }
        res.status(200).json(results[0]);
    });
});

// Server starten
app.listen(port, () => {
    console.log(`API läuft auf http://localhost:${port}`);
});
```

Was passiert hier?

- db kommt aus connect.js und ist die MySQL-Verbindung.
- Ihre Routen können direkt db.query(...) verwenden.
- Mit /api/db-test prüfen Sie schnell, ob die DB erreichbar ist (Status 200 + JSON), ohne schon CRUD zu programmieren.

Server starten Nicht alle Lernenden haben nodemon installiert. Beides ist möglich:

```
node index.js
```

oder (falls Sie ein dev-Script mit nodemon haben):

```
npm run dev
```

CRUD-Routen: posts jetzt mit echter MySQL-Tabelle

Ab hier ersetzen Sie die In-Memory-Liste aus LU16 durch SQL.

Konvention: Wir bleiben wie in LU16 bei /api/posts (statt nur /posts), damit Ihre API klar erkennbar ist.

READ: alle Posts (GET /api/posts)

```
// READ – alle Posts aus der DB
// Route: GET http://localhost:3000/api/posts
app.get('/api/posts', (req, res) => {

    // SQL-Abfrage: alle Spalten, die wir zurückgeben möchten
    const sql = `
        SELECT post_id, user_id, title, image_url, description,
        likes
        FROM posts
    `;

    // db.query(...) führt die SQL-Abfrage aus
    db.query(sql, (err, results) => {

        // Falls die DB einen Fehler liefert -> 500
        if (err) {
            console.error('DB-Fehler bei GET /api/posts:', err);
            return res.status(500).send('Serverfehler bei der
Post-Abfrage');
        }

        // results ist ein Array mit Zeilen (Rows)
        res.status(200).json(results);
    });
});
```

Test in Postman

- Methode: GET

- URL: <http://localhost:3000/api/posts>
- Erwartung: 200 + JSON-Liste

READ: einzelner Post (GET /api/posts/:id)

```
// READ – einzelner Post nach ID aus der DB
// Route: GET http://localhost:3000/api/posts/1
app.get('/api/posts/:id', (req, res) => {

    // Route-Parameter :id kommt immer als String ->
    // Number(...) macht eine Zahl daraus
    const id = Number(req.params.id);

    // Einfache Validierung: ist id überhaupt eine Zahl?
    if (Number.isNaN(id)) {
        return res.status(400).send('Ungültige ID (muss eine
    Zahl sein)');
    }

    const sql = `
        SELECT post_id, user_id, title, image_url, description,
    likes
        FROM posts
        WHERE post_id = ?
    `;

    // Platzhalter ? wird durch id ersetzt -> Schutz vor SQL-
    // Injection
    db.query(sql, [id], (err, results) => {

        if (err) {
            console.error('DB-Fehler bei GET /api/posts/:id:', err);
            return res.status(500).send('Serverfehler bei der
        Post-Abfrage');
        }

        // Wenn keine Zeile gefunden -> 404
        if (results.length === 0) {
            return res.status(404).send('Post nicht gefunden');
        }

        // results[0] ist der erste (und hier einzige) Treffer
        res.status(200).json(results[0]);
    });
});
```

CREATE: neuen Post erstellen (POST /api/posts)

```
// CREATE – neuen Post in der DB anlegen
// Route: POST http://localhost:3000/api/posts
app.post('/api/posts', (req, res) => {

    // Daten kommen aus dem Request-Body (Postman: Body -> raw
    // -> JSON)
    const user_id = req.body.user_id;
    const title = req.body.title;
    const image_url = req.body.image_url;
    const description = req.body.description;

    // Validierung: Pflichtfelder
    if (user_id === undefined || user_id === null || title ===
        undefined || title === null || title === '') {
        return res.status(400).send('Bitte mindestens user_id
        und title angeben.');
    }

    const sql = `
        INSERT INTO posts (user_id, title, image_url,
        description, likes)
        VALUES (?, ?, ?, ?, 0)
    `;

    const values = [
        user_id,
        title,
        image_url || '',
        description || ''
    ];

    // INSERT ausführen
    db.query(sql, values, (err, result) => {

        if (err) {
            console.error('DB-Fehler bei POST /api/posts:', err);
            return res.status(500).send('Serverfehler beim
            Erstellen des Posts');
        }

        // insertId kommt von MySQL AUTO_INCREMENT
        const newPost = {
            post_id: result.insertId,
            user_id,
            title,
            image_url: image_url || '',
            description: description || ''
        }
    });
});
```

```
    likes: 0
};

res.status(201).json(newPost);
});
});
```

Test-Body (Postman → Body → raw → JSON)

```
{
  "user_id": 1,
  "title": "Neuer DB-Post",
  "image_url": "https://example.com/post.jpg",
  "description": "Dieser Post wurde in MySQL gespeichert."
}
```

UPDATE: Post ändern (PUT /api/posts/:id)

Hier übernehmen Sie die Idee aus LU16 (Update) - aber jetzt mit SQL UPDATE.

```
// UPDATE – Post vollständig ersetzen (PUT)
app.put('/api/posts/:id', (req, res) => {
  const id = Number(req.params.id);
  if (Number.isNaN(id)) {
    return res.status(400).send('Ungültige ID (muss eine Zahl sein)');
  }

  // Alle Felder werden erwartet
  const user_id = req.body.user_id;
  const title = req.body.title;
  const image_url = req.body.image_url;
  const description = req.body.description;
  const likes = req.body.likes;

  // Validierung: alle Pflichtfelder vorhanden?
  if (user_id === undefined || title === undefined ||
  image_url === undefined || description === undefined ||
  likes === undefined) {
    return res.status(400).send('Bitte user_id, title,
  image_url, description und likes mitsenden (PUT ersetzt alles).');
```

```
const sql = UPDATE posts SET user_id = ?, title = ?,  
image_url = ?, description = ?, likes = ? WHERE post_id = ?  
;  
  
const values = [user_id, title, image_url, description,  
likes, id];  
  
db.query(sql, values, (err, result) => {  
    if (err) {  
        console.error('DB-Fehler bei PUT /api/posts/:id:',  
err);  
        return res.status(500).send('Serverfehler beim  
Aktualisieren des Posts');  
    }  
  
    if (result.affectedRows === 0) {  
        return res.status(404).send('Post nicht gefunden');  
    }  
  
    // Update hat geklappt: Status 200 + das "neue" Objekt  
zurückgeben  
    res.status(200).json({  
        post_id: id,  
        user_id,  
        title,  
        image_url,  
        description,  
        likes  
    });  
});  
});
```

DELETE: Post löschen (DELETE /api/posts/:id)

```
// DELETE – Post löschen
// Route: DELETE http://localhost:3000/api/posts/1
app.delete('/api/posts/:id', (req, res) => {

    const id = Number(req.params.id);

    if (Number.isNaN(id)) {
        return res.status(400).send('Ungültige ID (muss eine Zahl sein)');
    }
})
```

```
const sql = 'DELETE FROM posts WHERE post_id = ?';

db.query(sql, [id], (err, result) => {

  if (err) {
    console.error('DB-Fehler bei DELETE /api/posts/:id:', err);
    return res.status(500).send('Serverfehler beim Löschen des Posts');
  }

  if (result.affectedRows === 0) {
    return res.status(404).send('Post nicht gefunden');
  }

  // Statuscode: 200 + Message
  res.status(200).json({ message: `Post mit post_id=${id} wurde gelöscht.` });
});

});
```

Typische Fehlerquellen (aus LU16, jetzt noch wichtiger)

- req.params.id ist immer ein String → mit Number(...) umwandeln (und Number.isNaN(...)) prüfen).
- Ohne app.use(express.json()) ist req.body leer.
- SQL immer mit Platzhaltern ? schreiben (Prepared Statements).
- Denken Sie bei db.query(...) immer an die drei Fälle:
 - Eingaben ok? → sonst 400
 - Datensatz gefunden? → sonst 404 (results.length === 0 oder affectedRows === 0)
 - DB-Fehler? → 500

Transfer auf Ihr Projekt (LB03)

Für Ihr Projekt ersetzen Sie post durch Ihre eigenen Tabellen (z.B. serie, actor, serie_actor):

- Ressourcen-Route: z.B. /api/serien
- CRUD: GET, POST, PUT, DELETE
- Zusätzlich:
 - mindestens **eine JOIN-Route** (z.B. Serien inkl. Schauspieler:innen)
 - mindestens **eine Aggregat-Route** (z.B. Durchschnittsbewertung pro Genre)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki



Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m290_guko/learningunits/lu17/theorie/a_intro?rev=1767312683

Last update: **2026/01/02 01:11**