LU01b - Umgebung einrichten

Webstorm installieren

Benutzerkonto

Damit Sie Webstorm unbeschränkt nutzen können, benötigen Sie ein Benutzerkonto bei Jetbrains. Falls Sie noch kein Benutzerkonto angelegt haben, finden Sie hier eine Anleitung.

Melden Sie sich mit Ihrem Benutzerkonto auf der Webseite von https://jetbrains.com an. Laden Sie Webstorm herunter und installieren Sie das Programm.

Webstorm konfigurieren

Im Verlauf des Unterrichts werden wir die Konfiguration von Webstorm an unsere Bedürfnisse anpassen.

GitHub

Es lohnt sich von Anfang an mit git bzw. GitHub zu arbeiten. Richten Sie dazu Ihr GitHub-Benutzerkonto in Webstorm ein.

1. Melden Sie sich im Webbrowser auf https://github.com an.
2. Öffnen Sie in Webstorm `File` ⇒ `Settings`.
3. Suchen Sie die Einstellung für `GitHub`.
4. Falls noch kein Benutzerkonto verbunden ist,
    1. Wählen Sie `Add account`
    2. Wählen Sie `Login with token …`
       Falls Sie noch kein Token für Webstorm erstellt haben, wählen Sie `[Generate …]` um ein neues Token zu generieren.
    3. Tragen Sie das Token in Webstorm ein und klicken Sie auf `[add account]`.
    4. Zum Schluss sollte Ihr GitHub-Benutzer angezeigt werden.

Wichtige Menus

> Es lohnt sich immer wieder mit den verschiedenen Funktionen einer IDE zu experimentieren. Nur so können Sie das Optimum aus Ihrem Werkzeug herausholen.

Hier sind einige Menus, die Sie im Verlauf des Moduls sicher brauchen werden:

File ⇒ New	Neues Projekt erstellen
File ⇒ Settings	Konfiguration anpassen, Plugins installieren
Edit ⇒ Find	Suchen und Ersetzen von Textstellen
Code ⇒ Code Reformat	Formattiert den Code einer Datei
Code ⇒ Inspect Code …	Prüft Ihr Projekt auf Einhaltung der Standards und Richtlinien
VCS oder Git	Zugriff auf die Funktionen der Versionsverwaltung

---

m293-LU01, m293-D1G

© Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu01/setup

Last update: **2024/04/08 18:15**