

# LU05c - Adressen im Web

Siehe auch [selfhtml - Referenzieren](#)



In unseren HTML-Dateien geben wir Adressen an, um zusätzliche Ressourcen wie Bilder, Stylesheets, ... zu laden. Dabei unterscheiden wir zwischen absoluten und relativen Adressen.

## Absolute Adressen



Eine absolute Adresse gibt den vollständigen Pfad zu einer Ressource an, z.B.  
[https://it.bzz.ch/wikiV2/\\_media/howto/pycharm/props01.png](https://it.bzz.ch/wikiV2/_media/howto/pycharm/props01.png)  
Ein Beispiel aus der realen Welt: „Sie finden mich im Zimmer 105, 1. Stock, Seestrasse 110, 8810 Horgen, Schweiz.“

Absolute Adressen sind immer dann nötig, wenn ich auf Ressourcen einer anderen Webseite zugreifen will.

## Relative Adressen



Eine relative Adresse gibt den Pfad ausgehend von einem bestimmten Punkt an, z.B. `./img/props01.png`.  
Ein Beispiel aus der realen Welt: „Gehen Sie in den 1. Stock und suchen Sie das Zimmer 105.“ Wir gehen also von dem Gebäude aus, in dem wir aktuell sind.

Ist die gesuchte Ressource Teil der gleichen Webseite, so ist ein relativer Pfad von Vorteil.

## Mit oder ohne Punkt und Schrägstrich?

In verschiedenen Webseiten findet man unterschiedliche Schreibweisen für relative Adressen.

- Nur der Dateiname: `props01.png` bedeutet: Die Zieldatei liegt im gleichen Ordner.
- Mit einem Punkt: `./img/props01.png` bedeutet: Starte im aktuellen Verzeichnis und folge

dem Pfad.

- Mit einem Schrägstrich `/img/props01.png` bedeutet: Starte im Wurzelverzeichnis und folge dem Pfad.

Um die verschiedenen Variante zu verstehen, muss man die [Pfade unter Linux](#) verstehen.

Je nachdem wo die gesuchte Ressource im Verhältnis zu meiner HTML-Datei liegt, ist die eine oder andere Schreibweise sinnvoll.

## Beispiele

Wir gehen von der unten gezeigten Ordnerstruktur aus. In der HTML-Datei `index.html` möchten wir die verschiedenen Bilder einbinden. Wie sieht der jeweilige Pfad aus?

```
/var/www/html/      (Wurzelordner)
+-- pages/
  +-- index.html
  +-- image01.gif
  +-- img
      +-- image02.png
+-- images
  +-- image03.jpg
```

Alle drei Pfade in den Codebeispielen zeigen jeweils auf die gleiche Datei. Persönliche verwende ich in der Regel die erste Variante.

### image01.gif

```



```

### image02.png

```



```

### image03.jpg

```


```



Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu05/adressen>

Last update: **2024/05/29 14:45**

