LU06c - Button

siehe auch selfhtml - Buttons

Mit Buttons lösen wir die Verarbeitung der Daten aus.

Ein Button löst eine Aktion bzw. Verarbeitung aus. Das Button-Element benötigt das Attribut `type` um die Art der Verarbeitung zu definieren.

type='submit'

```
...
  <form action='./index.php' method='post'>
    <label for='email'>Email</label>
    <input id='email' name='email' type='text' />
    <button type='submit'>Absenden</button>
  </form>
...
```

Klickt der Benutzer auf einen Button mit `type='submit'` , so sendet der Webbrowser die Formulardaten an die Zieladresse. Dabei müssen Sie beachten:

- Der Button muss innerhalb eines `form`-Elements stehen, andernfalls wird keine Verarbeitung ausgelöst.
- Die HTTP-Methode und Zieladresse werden im `form`-Tag definiert.
- Falls Sie mehrere Formulare in einer Webseite haben, muss jedes Formular einen eigenen `<button type='submit'` … haben.

type='reset'

```
...
  <form action='./index.php' method='post'>
    <label for='email'>Email</label>
    <input id='email' name='email' type='text' />
    <button type='submit'>Absenden</button>
    <button type='reset'>Zurücksetzen</button>
  </form>
...
```

Ein Button mit `type='reset'` setzt das Formular zurück. Alle Eingaben des Benutzers in den Eingabefeldern werden rückgängig gemacht. Es findet keine Übertragung der Daten an den Server statt.

type='button'

Der Vollständigkeit halber soll auch dieser Type erwähnt werden. Mit diesem `type` definieren wir einen Button, der eine clientseitige Verarbeitung auslöst. Diese Verarbeitung müssen wir mit Javascript selber programmieren, was nicht Teil unseres Moduls ist.

---

m293-LU06, m293-XnY

Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu06/button

Last update: **2024/03/28 14:07**