2025/11/29 09:17 1/2 LU13.A01 - Bootstrap

LU13.A01 - Bootstrap



Ergänzen Sie den HTML-Code um die benötigen Bootstrap-Klassen. Das Aussehen und Verhalten soll identisch zur Musterlösung unter

https://templates-html.github.io/M293_LU13_A01_Bootstrap/sein.

Sie erhalten ein Projekt mit 3 vollständigen HTML-Dateien:

- index.html
- marks.html
- form.html

Vorgehen

- 1. Öffnen Sie die Home-Seite (index.html) der Musterlösung in einem Webbrowser.
- 2. Beachten Sie die Darstellung (Farben, Schriften, ...) der verschiedenen Elemente.
- 3. Probieren Sie unterschiedliche Fensterbreiten aus und beobachten Sie das Layout der Elemente.
- 4. Ergänzen Sie in Ihrem Repository die benötigten Bootstrap-Klassen, um das identische Verhalten zu erreichen.



- Kümmern Sie sich um ein Element nach dem anderen.
 Zum Beispiel könnten Sie zuerst die Navigation anpassen, danach die Artikel, ...
- **Weniger ist mehr**: Vermeiden Sie unnötig viele Klassen, die unter Umständen gar keinen Einfluss haben. Versuchen Sie das gewünschte Verhalten mit so wenig Klassen wie möglich zu erreichen.

m293-LU13



Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu13/aufgaben/bootstrap?rev=1711631267

Last update: 2024/03/28 14:07



Last update: 2024/03/28 modul:m293:learningunits:lu13:aufgaben:bootstrap https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu13/aufgaben/bootstrap?rev=1711631267 14:07

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/29 09:17