2025/11/29 09:17 1/2 LU13.A01 - Bootstrap

LU13.A01 - Bootstrap



Ergänzen Sie den HTML-Code um die benötigen Bootstrap-Klassen. Das Aussehen und Verhalten soll identisch zur Musterlösung unter

https://bzz-m293.github.io/m293-lu13-a01-bootstrap/sein.

GitHub Classroom Assignment

Sie erhalten ein Projekt mit 3 vollständigen HTML-Dateien:

- index.html
- marks.html
- form.html

Vorgehen

- 1. Öffnen Sie die Home-Seite (index.html) der Musterlösung in einem Webbrowser.
- 2. Beachten Sie die Darstellung (Farben, Schriften, ...) der verschiedenen Elemente.
- 3. Probieren Sie unterschiedliche Fensterbreiten aus und beobachten Sie das Layout der Elemente.
- 4. Ergänzen Sie in Ihrem Repository die benötigten Bootstrap-Klassen, um das identische Verhalten zu erreichen.



- Kümmern Sie sich um ein Element nach dem anderen. Zum Beispiel könnten Sie zuerst die Navigation anpassen, danach die Artikel, ...
- **Weniger ist mehr**: Vermeiden Sie unnötig viele Klassen, die unter Umständen gar keinen Einfluss haben. Versuchen Sie das gewünschte Verhalten mit so wenig Klassen wie möglich zu erreichen.

⇒ GitHub Repo für externe Besucher

GitHub Repository https://github.com/BZZ-M293/m293-lu13-a01-bootstrap

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

m293-LU13



Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu13/aufgaben/bootstrap?rev=1717398957

Last update: 2024/06/03 09:15



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/29 09:17