# LU14.A01 - Farben und Schriften anpassen



Setzen Sie ein individuelles Farbschema für eine Webseite mit Bootstrap um.

#### **GitHub Classroom Assignment**

# Vorgehen

## **Vorbereitung**

- 1. Akzeptieren Sie das GitHub Classroom Assignment.
- 2. Klonen Sie das Repository in Webstorm.
- 3. Öffnen Sie die Webseite https://coolors.co/generate um ein zufälliges Farbschema zu generieren.
  - Sie können beliebig oft ein neues, zufälliges Farbeschema generieren lassen.
- 4. Notieren Sie sich die Werte für die einzelnen Farben. Sie benötigen je einen Farbwert für
  - Primäre Farbe
  - Sekundäre Farbe
  - Primärer Hintergrund
  - Sekundärer Hintergrund

## **CSS** anpassen

Um die Variablen aus Bootstrap zu überschreiben, bearbeiten Sie die Datei style.css. Überschreiben Sie alle Variablen, welche die primären, sekundären und tertiären Farben für Schrift, Hintergründe, Buttons, ... festlegen. Sie müssen dazu teilweise die hexadezimalen in dezimale Werte umrechnen.

Prüfen Sie im Webbrowser, ob ihr individuelles Farbeschema korrekt umgesetzt ist.

- Expermimentieren Sie auch mit unterschiedlichen Einstellungen für die Transparenz.
- Sie können auch die Einstellungen für die Schriftarten anpassen.

# **Abgabe**

Die Abgabe erfolgt mittels Push ins GitHub Repository.

*⇒ GitHub Repo für externe Besucher* 

GitHub Repository https://github.com/BZZ-M293/m293-lu14-a01-variables

### Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

#### m293-LU14



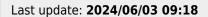
BY NO SA Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu14/aufgaben/variablen?rev=1717399107





https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 10:57