

LU14.A01 - Farben und Schriften anpassen



Setzen Sie ein individuelles Farbschema für eine Webseite mit Bootstrap um.

GitHub Classroom Assignment

Vorgehen

Vorbereitung

1. Akzeptieren Sie das GitHub Classroom Assignment.
2. Klonen Sie das Repository in Webstorm.
3. Öffnen Sie die Webseite <https://colors.co/generate> um ein zufälliges Farbschema zu generieren.
 - Sie können beliebig oft ein neues, zufälliges Farbschema generieren lassen.
4. Notieren Sie sich die Werte für die einzelnen Farben. Sie benötigen je einen Farbwert für
 - Primäre Farbe
 - Sekundäre Farbe
 - Primärer Hintergrund
 - Sekundärer Hintergrund

CSS anpassen

Um die Variablen aus Bootstrap zu überschreiben, bearbeiten Sie die Datei `style.css`. Überschreiben Sie alle Variablen, welche die primären, sekundären und tertiären Farben für Schrift, Hintergründe, Buttons, ... festlegen. Sie müssen dazu teilweise die hexadezimalen in dezimale Werte umrechnen.

Prüfen Sie im Webbrowser, ob ihr individuelles Farbschema korrekt umgesetzt ist.

- Experimentieren Sie auch mit unterschiedlichen Einstellungen für die Transparenz.
- Sie können auch die Einstellungen für die Schriftarten anpassen.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push ins GitHub Repository.

⇒ *GitHub Repo für externe Besucher*

GitHub Repository <https://github.com/BZZ-M293/m293-lu14-a01-variables>

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

m293-LU14



Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m293/learningunits/lu14/aufgaben/variablen?rev=1720597828>

Last update: **2024/07/10 09:50**

