

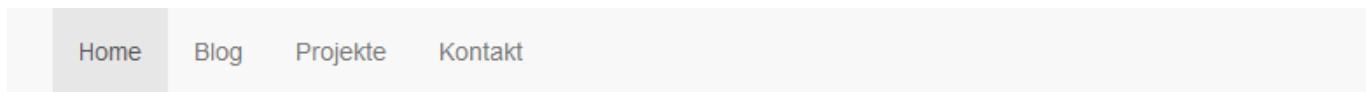
HTML & CSS Tutorial

Mit dieser Anleitung lernen Sie die Grundlagen von HTML & CSS, damit Sie eigene Webprojekte realisieren können. Wir beginnen **sofort mit einem Projekt**, anstatt zuerst langweilige Theorie abzuhandeln.

Die Theorie wird erklärt, sobald sie für das Projekt benötigt wird. Sie werden damit sehr schnell eine solide Grundlage für die Webentwicklung erhalten. Ich werde Sie auf verschiedene Unterlagen hinweisen, so dass Sie später beliebige Bereiche vertiefen können.

Das Projekt

Das Projekt, welches wir Schritt-für-Schritt erarbeiten, ist Ihr persönliches **Web Portfolio**. Dieses Portfolio beinhaltet eine Startseite, einen Blog, eine Seite für Ihre zukünftigen Webprojekte und eine Kontaktseite.



Web Portfolio von Marco

Willkommen!

Schön, dass Sie auf meiner Seite vorbeischauen.

Sie können sich ruhig etwas umsehen. Im Blog dokumentiere ich meine Erfahrungen beim Programmieren. Daneben können Sie auch meine Webprojekte anschauen. Viel Spass.



Grundidee

Die Grundidee dieses Tutorials ist, dass Sie einen Einstieg in die Webprogrammierung erhalten und

dabei lernen, wie Sie sich selbstständig die Informationen beschaffen können, die Sie brauchen. Dann werden Sie in der Lage sein, immer komplexere Webprojekte zu realisieren!

Was sind HTML & CSS?

HTML (Hypertext Markup Language) ist für die **Struktur** der Webseite verantwortlich. In HTML werden zum Beispiel Überschriften, Abschnitte, Texte und Bilder definiert.

CSS (Cascading Style Sheets) ist für die **Formatierung** und für das **Layout** der Webseite verantwortlich. In CSS werden zum Beispiel Farben, Schriften, Abstände und sogar Animationen definiert.

Die beiden Sprachen, HTML und CSS, sind unabhängig voneinander und sollten auch in unterschiedlichen Dateien gespeichert werden.

Merke: HTML gibt den Inhalt einer Webseite an während CSS das Aussehen dieses Inhalts definiert.

Webseite oder Webapplikation

Mit HTML und CSS lassen sich sehr komplexe Webseiten entwickeln. Diese Webseiten werden jedoch **statisch** sein, was bedeutet, dass Besucher die Seiten zwar anschauen können aber sie können nicht damit interagieren können (ausser durch das Klicken auf Links).

Um **dynamische** Webseiten zu programmieren, welche interaktiv sind, braucht man eine weitere Programmiersprache, wie zum Beispiel JavaScript oder Dart. Damit lassen sich ganze *Webapplikationen* entwickeln, wo ein Besucher zum Beispiel Berechnungen durchführen, ein Spiel spielen oder Chatfunktionen benutzen kann.

Das HTML & CSS Tutorial ist so aufgebaut, dass Sie direkt danach mit dem Lernen von Dart (oder JavaScript) beginnen können. Wenn Sie also möchten, können Sie bald eigene *Webapplikationen* entwickeln.

Mobile

Viele oder manchmal sogar die Mehrheit der Zugriffe auf Webseiten erfolgen heute über mobile Geräte wie Smartphones oder Tablets. Deshalb ist es zentral, dass unsere Webseite auf den kleinen Bildschirmen von mobilen Geräten gut angezeigt wird. Wir werden uns in diesem Tutorial darum kümmern.

Auch wenn wir später interaktive Webapplikationen entwickeln, werden wir dafür sorgen, dass diese auf mobilen Geräten laufen!

Auf geht's

→ Beginnen Sie Ihre Reise mit [Teil 1: Unsere erste Webseite.](#)

Viel Spass!

Quellen

[Planet Cute](#) Bild stammt von Daniel Cook ([Lostgarden.com](#)), veröffentlicht unter [CC BY 3.0](#).

Diese Seite ist abgeleitet von [code.makery](#) von [Marco Jakob](#), verwendet unter [CC BY](#).

Sie ist lizenziert unter [CC BY-NC-SA](#) von Daniel Fahrni daniel.fahrni@bzz.ch.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m293/tutorials/html-css/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**