

LU05.A03: Grades and Points



Schreibe ein Programm, das anhand der Punktzahl die Note anzeigt.

Auftrag

Erstelle die Programmlogik für das Programm:

1. Der Benutzer gibt die Punktzahl ein.
2. Das Programm ermittelt die passende Note und gibt diese aus.

Notentabelle

Die folgende Tabelle beschreibt, wie die Note ermittelt wird. Schreibe die nötigen Selektionen für die verschiedenen Punktzahlen.

points	grade
< 0	impossible!
0-49	failed
50-59	1
60-69	2
70-79	3
80-89	4
90-100	5
> 100	incredible!

Beispiele

```
Give points [0-100]:
*37*
failed
```

```
Give points [0-100]:
*76*
3
```

```
Give points [0-100]:
*-3*
impossible!
```

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `grade.py`.
 1. Schreibe zunächst nur die Eingabe der Punkte und die Bedingung für eine Notenstufe.
 2. Teste dein Programm.
 3. Schreibe die Bedingung für eine weitere Notenstufe und teste dein Programm. Wiederhole diesen Schritt, bis alle Bedingungen korrekt sind.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `grade_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

Vorlage in `grade.py`

```
def main():  
    # Write your program here and remove the line "pass"  
    pass  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmere dich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Dieser Programmblock legt fest, welche Funktion beim Ausführen gestartet wird. Wir werden dies im Verlauf des Moduls noch genauer betrachten.

M319-LU05



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/gradesandpoints>

Last update: 2025/06/23 07:45



