

# LU05.A01: Positivity



Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einer ganzen Zahl fragt und ihm mitteilt, ob sie positiv (grösser als Null) ist oder nicht.

## Auftrag

Erstelle die Programmlogik für das Programm:

1. Das Programm fordert den Benutzer auf, eine Zahl einzugeben
2. Falls die Zahl grösser als 0 ist, gibt das Programm „The number is positive.“ aus.
3. Sonst gibt das Programm „The number is not positive.“ aus.

## Beispiel

```
Give a number:
*5*
The number is positive.
```

```
Give a number:
*-2*
The number is not positive.
```

## Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `positivity.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `positivity_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

## Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

## Vorlage in `positivity.py`

```
def main():
```

```
# Write your program here and remove the line "pass"
pass

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmere dich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Dieser Programmblock legt fest, welche Funktion beim Ausführen gestartet wird. Wir werden dies im Verlauf des Moduls noch genauer betrachten.

---

## M319-LU05



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu05/aufgaben/positivity>

Last update: **2025/06/23 07:45**

