

LU07.A02 - Eintrag in Liste ergänzen



Fügen Sie eine Frucht in eine Liste ein, falls diese Frucht noch nicht in der Liste existiert.

Das Programm hat eine Liste von Früchten `my_list` in dieser Liste sind bereits einige Früchte vorhanden. Der Benutzer gibt nun den Namen einer Frucht ein `new_fruit`.

- Falls diese Frucht schon in der Liste existiert, gibt das Programm Frucht bereits vorhanden aus.
- Sonst fügt das Programm die neue Frucht in die Liste ein.

Zum Schluss gibt das Programm die vollständige Liste mit den Früchten aus.

`main.py`

```
def while_else():  
    # list of fruits  
    my_list = ['papaya', 'banana', 'pineapple', 'mango', 'grapes']  
    new_fruit = input('Welche Frucht möchten Sie der Liste  
ergänzen?\n')  
  
    #TODO: Iterieren Sie über die Liste der Früchte um zu überprüfen ob  
    new_fruit bereits in der Liste ist,  
    # ist die Frucht new_fruit vorhanden, geben Sie aus 'Frucht bereits  
    vorhanden'  
    # ist new_fruit nicht vorhanden, so fügen Sie diese der Liste  
    hinzu.  
    # Verwenden Sie dazu eine while-else-Anweisung  
  
    print(f'Inhalt der Liste: {my_list}')  
  
def if_in():  
    # list of fruits  
    my_list = ['papaya', 'banana', 'pineapple', 'mango', 'grapes']  
    new_fruit = input('Welche Frucht möchten Sie der Liste  
ergänzen?\n')  
  
    # TODO: Prüfen Sie mit if-in ob die Frucht new_fruit schon der  
    Liste my_list existiert.  
    # ist die Frucht new_fruit vorhanden, geben Sie aus 'Frucht bereits  
    vorhanden'  
    # ist new_fruit nicht vorhanden, so fügen Sie diese der Liste  
    hinzu.
```

```
print(f'Inhalt der Liste: {my_list}')
```

```
if __name__ == '__main__':  
    while_else()  
    if_in()
```

while_else

In der Funktion `def while_else()` suchen Sie die `new_fruit` mit Hilfe einer `while-else`-Schleife.

if_in

In der Funktion `def if_in()` nutzen Sie die `if-in`-Selektion um die `new_fruit` zu suchen.

Vorgehen

1. Akzeptiere das GitHub Classroom Assignment im Moodlekurs.
2. Kclone das Repository in PyCharm.
3. Codiere die Programmlogik in `main.py`.
4. Teste dein Programm mit den Testfällen in `main_test.py`.
5. Führe einen Commit und einen Push durch.

Abgabe

Die Abgabe erfolgt durch den Push ins GitHub Repository. In Moodle ist keine Abgabe vorgesehen oder möglich.

M319-LU07



Kevin Maurizi, Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m319/learningunits/lu07/aufgaben/addtolist>

Last update: **2025/06/23 07:45**

