LU07.A03 - Counting

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer liest. Anschließend gibt das Programm Zahlen von 0 bis zu der vom Benutzer angegebenen Zahl aus. Sie können davon ausgehen, dass der Benutzer immer eine positive Zahl angibt. Im Folgenden finden Sie einige Beispiele für die erwartete Funktionalität.

`Anzahl > **4**`
`0`
`1`
`2`
`3`
	`Anzahl > **1**`
	`0`

Implementieren Sie die Aufgabe mit einer `for`-Schleife, wenn diese läuft probieren Sie es mit einer `while`-Schleife.

Vorlage

```python
def main():
    ...

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-LU07

Kevin Maurizi, Marcel Suter

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m319/learningunits/lu07/aufgaben/counting

Last update: **2024/10/31 13:53**