2025/11/20 03:59 1/2 LU01: Objekte und Klassen

LU01: Objekte und Klassen

Theorie

neue Seite

- 1. Was ist ein Objekt?
- 2. Merkmale eines Objektes
- 3. Klasse und Objekt
- 4. Ist Klasse gleich Klasse?
- 5. Klassendiagramm und Klasse
- 6. Konzept des data hiding

Aufgaben

neue Aufgabe

- Aufgabe 1 Objekt abstrahieren
- Aufgabe 2 Objekt identifizieren
- Aufgabe 3 Zwei Arten von Klassen
- Aufgabe 4 Klassendiagramm umsetzen
- Aufgabe 4b Door
- Aufgabe 5 Klassendiagramm zeichnen
- Aufgabe 6 data hiding
- Aufgabe 7 Theoriefragen zu LU01

Lösungen

neue Lösung

- Lösung 1 Objekt abstrahieren
- Lösung 2 Objekt identifizieren
- Lösung 3 Zwei Arten von Klassen
- Lösung 4 Klassendiagramm umsetzen
- Lösung 5 Klassendiagramm zeichnen
- Lösung 6 data hiding

Last update: 2024/03/28 14:07

Merkblätter

- 1 Klasse
- 2 Objekt

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learning units/lu01/start

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 03:59