

2. Merkmale eines Objektes

Wie im [Beispiel 1.1](#) zu erkennen ist, weist ein Objekt folgende Merkmale auf:

1. Eigenschaften
2. Fähigkeiten (Funktionen)
3. Zustände

Die **Eigenschaften** werden durch **Attribute** repräsentiert.

Die **Fähigkeiten** werden durch **Methoden** bzw. Funktionen/Prozeduren repräsentiert.

Die **Zustände** ergeben sich aus den **aktuellen Werten** der Attribute.

Für Eigenschaften werden typischerweise *Nomen* verwendet, also Grösse, Farbe, Alter usw. Bei den Fähigkeiten sind es *Verben* wie fahren, schliessen, einzahlen usw. Und bei den Zuständen *Adjektive* wie geschlossen, voll usw.



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu01/theorie/lu1-kapitel_2

Last update: **2024/03/28 14:07**

