

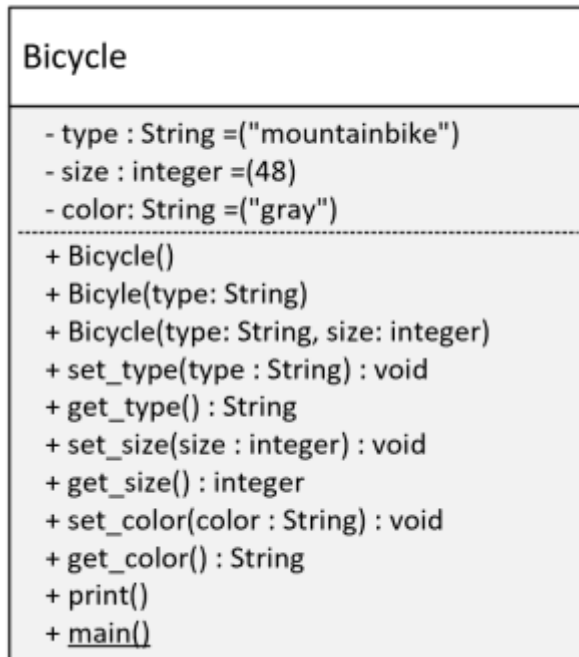
Aufgabe 3 - Parametrisierte Konstruktoren

Ziel

Sie können eine Klasse gemäss UML-Diagramm mit parametrisiertem Konstruktor implementieren.

Auftrag 1

Gegeben ist das folgende Klassendiagramm



1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Codieren Sie alle setter und getter; die im Diagramm mit `set_methodname` vermerkten Methoden implementieren Sie bitte als „Property“ mit den Annotationen `@property` und `@methodname.setter`!
Implementieren Sie die Klasse nach den Regeln des TDD!
 - Zuerst den Konstruktor und diesen dann testen.
 - Dann der Reihe nach die setter und getter eines Attributs (z.B. `size`) und jedes Paar testen. So ist sichergestellt, dass diese Grundfunktionen einwandfrei implementiert sind.
3. Implementieren Sie nun die `print`-Methode. Halten Sie sich an die Darstellung der Aufgabenstellung.
Hinweis:
 - Seitenumbruch kann mit `\n` und Tabulator mit `\t` innerhalb der Zeichenkette implementiert werden (z.B. `\tFarbe:` bewirkt einen Tab vor dem Text)
4. Implementieren Sie zuletzt die `main` Methode. Instanzieren Sie der Reihe nach 3 Fahrräder mit den entsprechenden Parametern. Nutzen Sie dabei das Wissen über parametrisierte Konstruktoren und Default-Werte.
5. Führen Sie einen Commit und einen Push durch.

