

# Aufgabe 1 - Objekte kommunizieren

## Ziel

Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

## Auftrag

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Führen Sie die `main`-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
3. Ändern Sie die Kommunikation, in dem Sie in `main` eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren. Wichtig dabei: den Namen der Objekte müssen Sie immer über den getter `name` lesen.

## Dauer

10 Minuten

## Abgabe

Führen Sie einen Push Ihres Repositories durch. Zeigen Sie Ihrer Lehrperson den von Ihnen erstellten Dialog und erklären Sie, wie die Kommunikation genau abläuft.



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu04/aufgaben/lu3-aufgabe\\_1](https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu04/aufgaben/lu3-aufgabe_1)

Last update: **2024/03/28 14:07**

