2025/11/19 22:30 1/2 LU06: Vererbung (8 L)

LU06: Vererbung (8 L)

Theorie

- 1. Was ist Vererbung?
- 2. Generalisierung / Spezialisierung
- 3. Darstellung von Vererbung in UML und in Python-Code
- 4. Anpassen und Erweitern
- 5. Polymorphie
- 6. Appendix: die hohe Kunst der OOP

Aufgaben

- Aufgabe 1 Vererbungshierarchie
- Aufgabe 2 Klassendiagramm mit div. Beziehungen
- Aufgabe 3 Erweitern von Fähigkeiten
- Aufgabe 4 Erweitern von Fähigkeiten und mehr
- Aufgabe 5 Anpassen von Fähigkeiten (Overwriting)
- Aufgabe 6 Vererbung mit vielen Facetten

Lösungen

- Aufgabe 1 Lösung
- Aufgabe 2 Lösung
- Aufgabe 3 Lösung
- Aufgabe 4 Lösung
- Aufgabe 5 Lösung
- Aufgabe 6 Lösung

Merkblätter

1 Klasse

Last update: 2024/03/28 14:07

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu06/start

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/19 22:30