LU06: Vererbung (8 L)

Theorie

- 1. Was ist Vererbung?
- 2. Generalisierung / Spezialisierung
- 3. Darstellung von Vererbung in UML und in Python-Code
- 4. Anpassen und Erweitern
- 5. Polymorphie
- 6. Appendix: die hohe Kunst der OOP

Aufgaben

- Aufgabe 1 - Vererbungshierarchie
- Aufgabe 2 - Klassendiagramm mit div. Beziehungen
- Aufgabe 3 - Erweitern von Fähigkeiten
- Aufgabe 4 - Erweitern von Fähigkeiten und mehr
- Aufgabe 5 - Anpassen von Fähigkeiten (Overwriting)
- Aufgabe 6 - Vererbung mit vielen Facetten

Lösungen

- Aufgabe 1 - Lösung
- Aufgabe 2 - Lösung
- Aufgabe 3 - Lösung
- Aufgabe 4 - Lösung
- Aufgabe 5 - Lösung
- Aufgabe 6 - Lösung

Merkblätter

1 Klasse

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu06/start

Last update: **2024/03/28 14:07**