Aufgabe 2 - Aggregation implementieren

Ziel

• Sie können eine Aggregation korrekt implementieren.

Hinweise

• Die lauffähige Lösung ist der Lehrperson zu präsentieren.

Aufträge

- 1. Erstellen Sie die Klassen gemäss Klassendiagramm aber noch ohne Codierung des "Innenlebens" der Methoden.
- 2. Ergänzen Sie die get- und set-Methoden der Klassen mit dem entsprechenden Code (falls möglich Properties verwenden).
- 3. Implementieren Sie die print-Methode, so dass die Ausgabe derjenigen in Abb. 2 entspricht.
- 4. Implementieren Sie nun die main-Methode gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.
 - Löschen Sie das Car-Objekt, im Diagramm mit "x" markiert.
 - Rufen Sie dann später das Car-Objekt nochmals auf. Die Auswirkung studieren Sie bitte nach der Ausführung des Programms (nächste Teilaufgabe).
- 5. Führen Sie nun die main-Methode aus. Welche Feststellung können Sie machen?

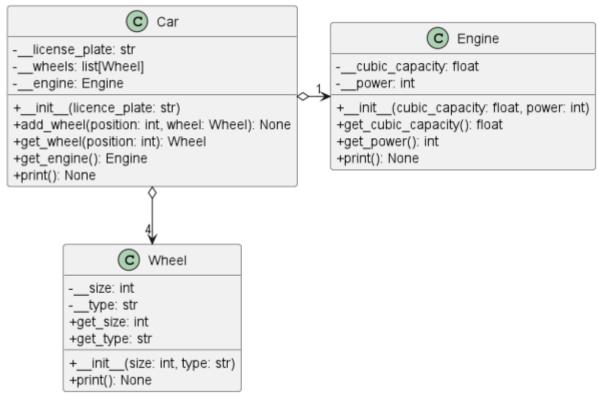


Abb. 1: Klassendiagramm

Auto ZH-456-789 mit

- 2.4 ccm

- 150 PS

- Bereifung: 15 Zoll, tubeless

Motor: 2.4 ccm / 150 PS

Rad: tubeless / Grösse 15 Zoll

Abb. 2: Ausgabe

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/22 12:04

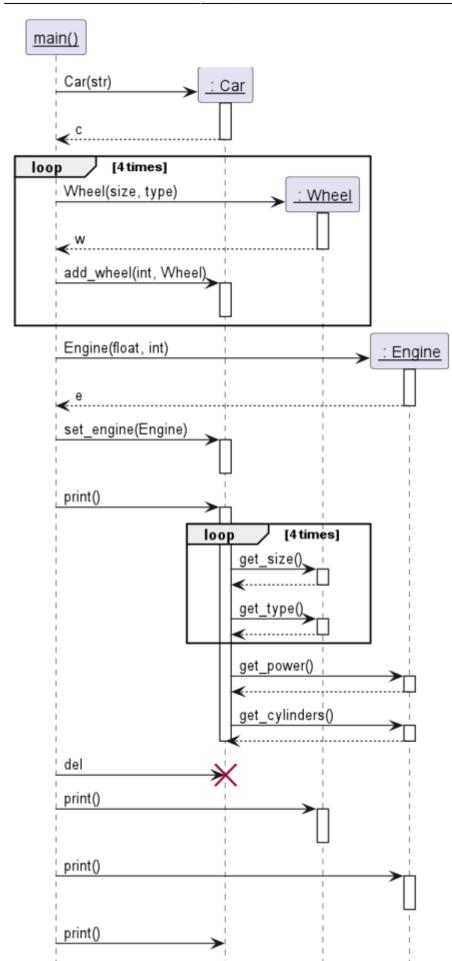


Abb. 3: Sequenzdiagramm

update: 2024/03/28 modul:m320:learningunits:lu98:aufgaben:lu6-aufgabe_2 https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu98/aufgaben/lu6-aufgabe_2

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu98/aufgaben/lu6-aufgabe_2

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/22 12:04