

LU07: Abstraktion von Aufgaben

Theorie

- 1. Abstrakte Basisklassen
- 2. Interface in Python
- 3. Python Mixin (Mehrfachvererbung)

Aufgaben

neue Aufgabe

- [Aufgabe 1 - Instanziierung abstrakter Klassen](#)
- [Aufgabe 2 - Abstrakte Klasse benennen](#)
- [Aufgabe 3 - Abstrakte Klasse für Taschenrechner](#)
- [Aufgabe 4 - Polymorphie am Beispiel Taschenrechner](#)
- [Aufgabe 5 - Nutzen von Interface; ein Zoo](#)
- [Aufgabe 6 - Duck-Typing nutzen](#)
- [Aufgabe 7 - Formelle Schnittstellen für Delegation](#)

Lösungen

neue Lösung

- [Lösung 1 - Instanziierung abstrakter Klassen](#)
- [Lösung 3 - Taschenrechner](#)
- [Lösung 4 - Taschenrechner erweitert](#)
- [Lösung 6 - Duck-Typing nutzen](#)
- [Lösung 7 - Formelle Schnittstellen für Delegation](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu99/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**