

LU07: Abstraktion von Aufgaben

Theorie

- [1. Abstrakte Basisklassen](#)
- [2. Interface in Python](#)
- [3. Python Mixin \(Mehrfachvererbung\)](#)

Aufgaben

[neue Aufgabe](#)

- [Aufgabe 1 - Instanziierung abstrakter Klassen](#)
- [Aufgabe 2 - Abstrakte Klasse benennen](#)
- [Aufgabe 3 - Abstrakte Klasse für Taschenrechner](#)
- [Aufgabe 4 - Polymorphie am Beispiel Taschenrechner](#)
- [Aufgabe 5 - Nutzen von Interface; ein Zoo](#)
- [Aufgabe 6 - Duck-Typing nutzen](#)
- [Aufgabe 7 - Formelle Schnittstellen für Delegation](#)

Lösungen

[neue Lösung](#)

- [Lösung 1 - Instanziierung abstrakter Klassen](#)
- [Lösung 3 - Taschenrechner](#)
- [Lösung 4 - Taschenrechner erweitert](#)
- [Lösung 6 - Duck-Typing nutzen](#)
- [Lösung 7 - Formelle Schnittstellen für Delegation](#)

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m320/learningunits/lu99/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

