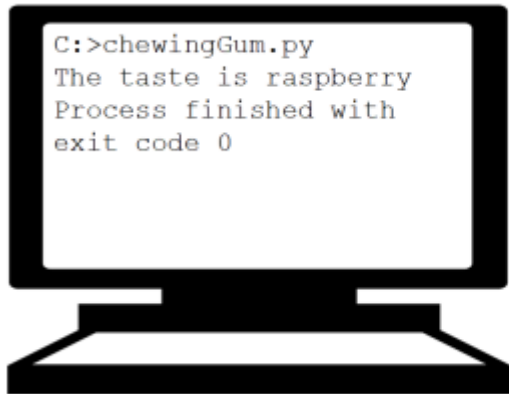


3 Instanziierung

Der Prozess der Objekterzeugung (Instanziierung) beginnt mit dem Start einer ausführbaren Python-Datei.

(Klasse mit der main-Methode)



① Programm wird gestartet

Der Ablauf der Instanziierung wird anhand der Nummern wiedergegeben.

```
class ChewingGum:
    def __init__(self):
        self.taste = taste

    @property
    def taste(self):
        return self.__taste

    @taste.setter
    def taste(self, taste):
        self.__taste = taste

    def print(self):
        print (f"the taste ist {self.taste}")

If __name__ == «__main__»:
    my_gum = ChewingGum()
    my_gum.print()
```

④ Attribute, Konstruktor und Methoden werden in den Speicher geladen

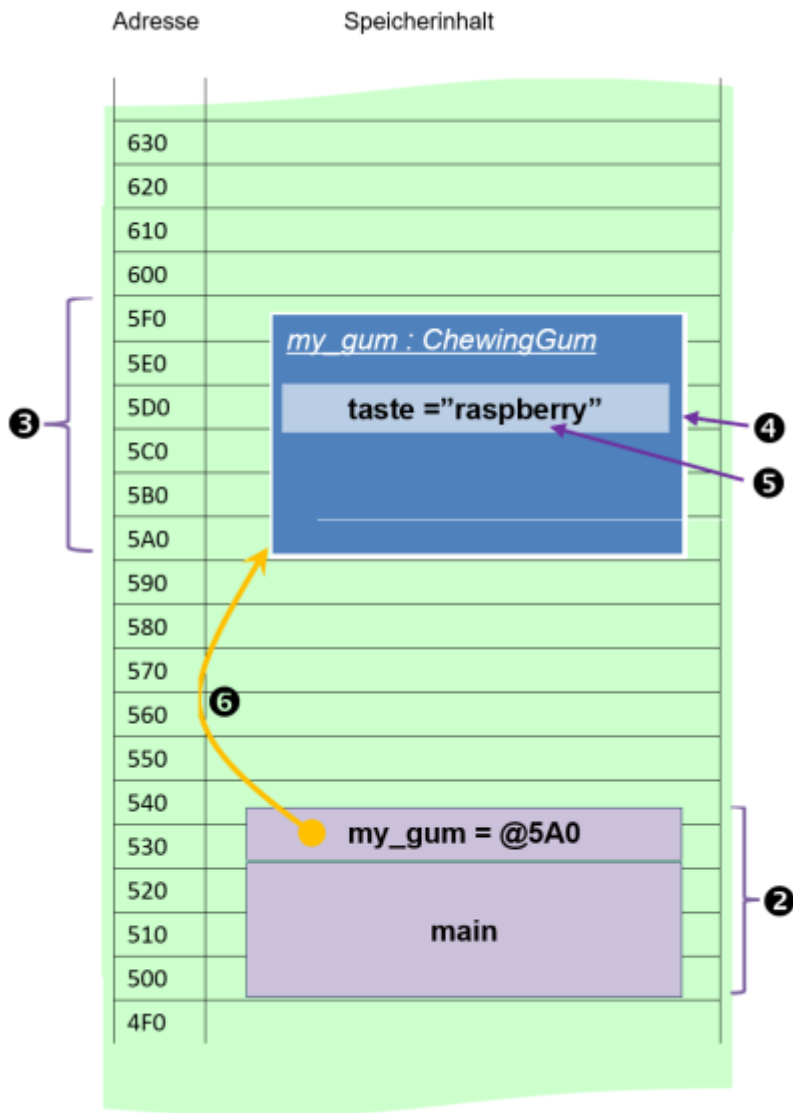
② Statischer Code wird in Speicher geladen

③ Speicher für Objekt wird reserviert

⑤ Der Konstruktor wird ausgeführt und die Werte initialisiert

⑥ Die Referenz wird zugewiesen

Der Aufbau im Speicher wird schematisch dargestellt.



Danach wird der Code weiter ausgeführt, im Beispiel hier mit dem Aufruf der Methode print.



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320/merkblaetter/merkblatt_3

Last update: **2024/03/28 14:07**

