

LU01b - Merkmale eines Objektes

Wie im [Beispiel mit der Tür](#) zu erkennen ist, weist ein Objekt folgende Merkmale auf:

- Eigenschaften
- Fähigkeiten (Funktionen)
- Zustände

Die **Eigenschaften** werden durch **Attribute** repräsentiert. Für Eigenschaften werden typischerweise *Nomen* verwendet, also Grösse, Farbe, Alter usw.

Die **Fähigkeiten** werden durch **Methoden** bzw. Funktionen/Prozeduren repräsentiert. Bei den Fähigkeiten sind es *Verben* wie fahren, schliessen, einzahlen usw.

Die **Zustände** ergeben sich aus den **aktuellen Werten** der Attribute. Und bei den Zuständen *Adjektive* wie geschlossen, voll usw.

M320-LU01



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu01/objekt_merkmal

Last update: **2024/08/12 06:26**

