

## LU01b - Merkmale eines Objektes

Wie im [Beispiel mit der Tür](#) zu erkennen ist, weist ein Objekt folgende Merkmale auf:

- Eigenschaften
- Fähigkeiten (Funktionen)
- Zustände

Die **Eigenschaften** werden durch **Attribute** repräsentiert.

Die **Fähigkeiten** werden durch **Methoden** bzw. Funktionen/Prozeduren repräsentiert.

Die **Zustände** ergeben sich aus den **aktuellen Werten** der Attribute.

Für Eigenschaften werden typischerweise *Nomen* verwendet, also Groesse, Farbe, Alter usw. Bei den Fähigkeiten sind es *Verben* wie fahren, schliessen, einzahlen usw. Und bei den Zuständen *Adjektive* wie geschlossen, voll usw.



© René Probst

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu01/objekt\\_merkmal?rev=1713456902](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu01/objekt_merkmal?rev=1713456902)

Last update: **2024/04/18 18:15**

