

LU02.A01 - Door

Ziel



Üben Sie das Vorgehen mit GitHub Classroom und Ihrer Entwicklungsumgebung.

Auftrag

Bei dieser Aufgabe stellen Sie sicher, dass Ihre Entwicklungsumgebung korrekt funktioniert. Achten Sie daher bei jedem Schritt genau auf allfällige Fehler- oder Warnmeldungen.

Vorgehen

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung anhand dieser [Anleitung](#).
 - Wird das Virtual Environment (venv) korrekt angelegt?
 - Erkennt PyCharm Ihren Python Interpreter?
 - Zeigt PyCharm Fehler im Sourcecode (z.B. fehlende Imports) an?
3. Überprüfen Sie das Programm in Ihrer IDE, korrigieren aber noch keine Fehler:
 1. Führen Sie die Test mit dem Befehl `pytest` aus.
 2. Prüfen Sie die Syntax mit dem Befehl

```
pylint door.py
```

4. Führen Sie einen Push auf GitHub durch:
 1. Nehmen Sie eine beliebige **Änderung** in einem **Kommentar** vor.
 2. Führen Sie einen Commit und einen Push durch.
 3. Prüfen Sie in GitHub, ob die [Action] korrekt durchgeführt wird.
 4. Prüfen Sie in dieser Moodle-Aufgabe ob die Bewertung und das Feedback korrekt eingetragen wurde.
5. Korrigieren Sie die erkannten Fehler. Führen Sie danach die Schritte bei Punkt 4 (Push) nochmal durch.

Dauer

20 Minuten

Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push in Ihr GitHub Repository.

⇒ *GitHub Repo für externe Besucher*

GitHub Repository <https://github.com/BZZ-M320/m320-lu02-a01-door>

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden



From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door

Last update: **2024/08/22 10:50**

