

# LU02.A01 - Door

## Ziel



Üben Sie das Vorgehen mit dem GitHub Classroom.

## Auftrag

Bei dieser Aufgabe stellen Sie sicher, dass Ihre Entwicklungsumgebung korrekt funktioniert. Achten Sie daher bei jedem Schritt genau auf allfällige Fehler- oder Warnmeldungen.

## Vorgehen

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung.
  - Wird das Virtual Environment (venv) korrekt angelegt?
  - Erkennt PyCharm Ihren Python Interpreter?
  - Zeigt PyCharm Fehler im Sourcecode (z.B. fehlende Imports) an?
3. Führen Sie das Programm und allfällige Tests aus.
4. Nehmen Sie eine beliebige Änderung in einem Kommentar vor.
5. Führen Sie einen Commit & Push durch.
6. Prüfen Sie in GitHub, ob die [Action] korrekt durchgeführt wird.

## Dauer

10 Minuten

## Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push in Ihr GitHub Repository.



Last update: 2024/06/26 07:38 modul:m320\_2024:learningunits:lu02:aufgaben:door [https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1719380332](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1719380332)

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1719380332](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1719380332)

Last update: **2024/06/26 07:38**

