LU02.A01 - Door

Ziel



Üben Sie das Vorgehen mit GitHub Classroom und Ihrer Entwicklungsumgebung.

Auftrag

Bei dieser Aufgabe stellen Sie sicher, dass Ihre Entwicklungsumgebung korrekt funktioniert. Achten Sie daher bei jedem Schritt genau auf allfällige Fehler- oder Warnmeldungen.

Vorgehen

- 1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
- 2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung anhand dieser Anleitung.
 - Wird das Virtual Environment (venv) korrekt angelegt?
 - Erkennt PyCharm Ihren Python Interpreter?
 - Zeigt PyCharm Fehler im Sourcecode (z.B. fehlende Imports) an?
- 3. Führen Sie das Programm und allfällige Tests aus.
- 4. Nehmen Sie eine beliebige Änderung in einem Kommentar vor.
- 5. Führen Sie einen Commit & Push durch.
- 6. Prüfen Sie in GitHub, ob die [Action] korrekt durchgeführt wird.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push in Ihr GitHub Repository.

⇒ GitHub Repo für externe Besucher

GitHub Repository https://github.com/BZZ-M320/m320-lu02-a01-door

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden



update: modul:m320_2024:learningunits:lu02:aufgaben:door https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1719381426 07:57

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1719381426

Last update: 2024/06/26 07:57



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/11 18:23