

# LU02.A01 - Door

## Ziel



Üben Sie das Vorgehen mit GitHub Classroom und Ihrer Entwicklungsumgebung.

## Auftrag

Bei dieser Aufgabe stellen Sie sicher, dass Ihre Entwicklungsumgebung korrekt funktioniert. Achten Sie daher bei jedem Schritt genau auf allfällige Fehler- oder Warnmeldungen.

## Vorgehen

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung anhand dieser [Anleitung](#).
  - Wird das Virtual Environment (venv) korrekt angelegt?
  - Erkennt PyCharm Ihren Python Interpreter?
  - Zeigt PyCharm Fehler im Sourcecode (z.B. fehlende Imports) an?
3. Überprüfen Sie das Programm in Ihrer IDE, korrigieren aber noch keine Fehler:
  1. Führen Sie die Test mit dem Befehl `pytest` aus.
  2. Prüfen Sie die Syntax mit dem Befehl

```
pylint door.py
```

4. Führen Sie einen Push auf GitHub durch:
  1. Nehmen Sie eine beliebige Änderung in einem Kommentar vor.
  2. Führen Sie einen Commit und einen Push durch.
  3. Prüfen Sie in GitHub, ob die [Action] korrekt durchgeführt wird.
  4. Prüfen Sie in dieser Moodle-Aufgabe ob die Bewertung und das Feedback korrekt eingetragen wurde.
5. Korrigieren Sie die erkannten Fehler. Führen Sie danach die Schritte bei Punkt 4 (Push) nochmal durch.

## Dauer

20 Minuten

## Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push in Ihr GitHub Repository.

⇒ *GitHub Repo für externe Besucher*

GitHub Repository <https://github.com/BZZ-M320/m320-lu02-a01-door>

*Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden*



From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1723037734](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1723037734)

Last update: **2024/08/07 15:35**

