# **LU02.A01 - Door**

#### Ziel



Üben Sie das Vorgehen mit GitHub Classroom und Ihrer Entwicklungsumgebung.

#### **Auftrag**

Bei dieser Aufgabe stellen Sie sicher, dass Ihre Entwicklungsumgebung korrekt funktioniert. Achten Sie daher bei jedem Schritt genau auf allfällige Fehler- oder Warnmeldungen.

## Vorgehen

- 1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
- 2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung anhand dieser Anleitung.
  - Wird das Virtual Environment (venv) korrekt angelegt?
  - Erkennt PyCharm Ihren Python Interpreter?
  - Zeigt PyCharm Fehler im Sourcecode (z.B. fehlende Imports) an?
- 3. Überprüfen Sie das Programm in Ihrer IDE, korrigieren aber noch keine Fehler:
  - 1. Führen Sie die Test mit dem Befehl pytest aus.
  - 2. Prüfen Sie die Syntax mit dem Befehl

pylint door.py

- 4. Führen Sie einen Push auf GitHub durch:
  - 1. Nehmen Sie eine beliebige Änderung in einem Kommentar vor.
  - 2. Führen Sie einen Commit und einen Push durch.
  - 3. Prüfen Sie in GitHub, ob die [Action] korrekt durchgeführt wird.
  - 4. Prüfen Sie in dieser Moodle-Aufgabe ob die Bewertung und das Feedback korrekt eingetragen wurde.
- 5. Korrigieren Sie die erkannten Fehler. Führen Sie danach die Schritte bei Punkt 4 (Push) nochmal durch.

#### **Dauer**

20 Minuten

### **Abgabe**

Die Abgabe erfolgt mittels Push in Ihr GitHub Repository.

### ⇒ GitHub Repo für externe Besucher

GitHub Repository https://github.com/BZZ-M320/m320-lu02-a01-door

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320\_2024/learningunits/lu02/aufgaben/door?rev=1723037734

Last update: 2024/08/07 15:35



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/11 18:21