

LU02.A03 - Klassendiagramm zeichnen

Ziel

Sie können aus einem vorgegebenen Code das entsprechende Klassendiagramm zeichnen.

Auftrag

1. Wählen Sie 2 Codesequenzen aus (siehe unten, z.B. `stack.py`). Übersetzen Sie diese dann in das entsprechende Klassendiagramm.
2. Halten Sie sich an die UML-Notation gemäss Abb. 1.8 (siehe Kapitel 1.5). Verwenden Sie für das Erstellen der Diagramme ein Tool wie z.B. [PlantUML](#) oder MS-Visio.
3. Ergänzen Sie das Diagramm um Initialisierung und/oder Zusicherung. Angaben dazu finden Sie im Merkblatt [Klasse](#).

Hinweis: MS-Visio können Sie in der [Microsoft Azure](#) downloaden. Der Zugang erfolgt über Ihr Office365-Konto. Wahlweise können Sie auch via BZZ-Intranet und der App «Microsoft Imagine» im Reiter «Lernende» einsteigen.

Dauer

20 Minuten

Abgabe

Exportieren Sie Ihre Diagramme in ein PDF-Dokument und geben Sie dieses dann im Moodle-Kurs ab.



© René Probst

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/zeichnen?rev=1713370502

Last update: **2024/04/17 18:15**

