

# LU02.A03 - Klassendiagramm zeichnen

## Ziel

Sie können aus einem vorgegeben Code das entsprechende Klassendiagramm zeichnen.

## Auftrag

1. Wählen Sie 2 Codesequenzen aus (siehe unten, z.B. `stack.py`). Übersetzen Sie diese dann in das entsprechende Klassendiagramm.
2. Halten Sie sich an die UML-Notation gemäss Abb. 1.8 (siehe Kapitel 1.5). Verwenden Sie für das Erstellen der Diagramme ein Tool wie z.B. [PlantUML](#) oder MS-Visio.
3. Ergänzen Sie das Diagramm um Initialisierung und/oder Zusicherung. Angaben dazu finden Sie im [Merkblatt Klasse](#).

*Hinweis:* MS-Visio können Sie in der [Microsoft Azure](#) downloaden. Der Zugang erfolgt über Ihr Office365-Konto. Wahlweise können Sie auch via BZZ-Intranet und der App «Microsoft Imagine» im Reiter «Lernende» einsteigen.

## Dauer

20 Minuten

## Abgabe

Exportieren Sie Ihre Diagramme in ein PDF-Dokument und geben Sie dieses dann im Moodle-Kurs ab.



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/aufgaben/zeichnen?rev=1713370502](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/zeichnen?rev=1713370502)

Last update: **2024/04/17 18:15**

