

# LU02.A04 - Klassendiagramm zeichnen



Zeichnen Sie ein UML Klassendiagramm anhand eines vorgegebenen Sourcecodes

## Auftrag

1. Wählen Sie 2 Codesequenzen aus (siehe unten, z.B. `stack.py`). Übersetzen Sie diese dann in das entsprechende Klassendiagramm.
2. Halten Sie sich an die UML-Notation. Verwenden Sie für das Erstellen der Diagramme ein Tool wie z.B. [PlantUML](#) oder MS-Visio.
3. Ergänzen Sie das Diagramm um Initialisierung und/oder Zusicherung. Angaben dazu finden Sie im [Merkblatt Klasse](#).

## Dauer

20 Minuten

## Abgabe

Exportieren Sie Ihre Diagramme in ein PDF-Dokument und geben Sie dieses dann im Moodle-Kurs ab.

[m320-LU02](#)



© René Probst

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ** - Modulwiki

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/aufgaben/zeichnen?rev=1719388481](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/aufgaben/zeichnen?rev=1719388481)

Last update: **2024/06/26 09:54**

